



| AVANZAMENTO ATOMICO   |   |      |
|---|---|------|
|   | T | V    |
| <b>L'Oasi di Grom</b>   |   |      |
| <i>Dialoghi con Siehel e Quellistran</i>  |   |      |
| Chiedono di sapere se in città ci sono altri agganci/spie (non aspettano che dica Siehel)         | P | 1    |
| Chiedono informazioni sui tatuaggi delle spie   | P | P 2  |
| Chiedono a Quellistran dettagli su come ha avuto le informazioni                                  | P | P 3  |
| Chiedono a Quellistran dettagli sui Llyrr   | P | P 4  |
| Chiedono percorsi intelligenti per arrivare a Llevialemm (non aspettano che dica Quellistran)     | P | 5    |
| Chiedono con convinzione a Siehel di non accompagnarli (non aspettano che dica Quellistran)       | P | 6    |
| <i>Altra violenza gratuita...</i>   |   |      |
| Capiscono che il picchiato è un mezzelfo  | P | P 7  |
| Mostrano di avere a cuore la questione  | P | P 8  |
| Non intervengono (mezzo = dopo intervento di Siehel)  | M | P 9  |
| <b>Sono arroganti e molto provocatori con gli umani</b>   | N | 10   |
| <i>La partenza</i>  |   |      |
| Partono il prima possibile  | P | P 11 |
| <b>Llevialemm</b>   |   |      |
| <i>Il Viaggio</i>   |   |      |
| Viaggiano con precauzioni   | P | P 12 |
| Cercano dell'acqua  | P | P 13 |
| <i>Generiche</i>  |   |      |
| Si vestono con un abbigliamento consono   | M | 14   |
| Si muovono con circospezione ed accortezza  | M | - 15 |
| Non reagiscono alle provocazioni delle pattuglie  | P | P 16 |
| Non attirano l'attenzione su di sé / Tengono un basso profilo                                     | M | P 17 |
| Non rivelano a sproposito informazioni sui mezzelfi (ex: dire Rabdom a spie...)                   | P | 18   |
| <b>Mostrano esplicitamente agli elfi che mezzelfi usano tatuaggi/poteri psionici</b>              | N | 19   |
| <b>(OK contatto mentale se usato senza far notare che è un mezzelfo che lo usa)</b>               |   |      |
| <b>Provano ad entrare nel Tempio dell'acqua</b>   | N | 20   |
| <i>La spedizione elfica</i>   |   |      |
| Capiscono (non gli viene detto dopo 2h) che la spedizione è unita ad una carovana d'acqua         | P | P 21 |
| Capiscono (non gli viene detto dopo 2h) a quale carovana si è aggregata la spedizione             | P | P 22 |
| Intuiscono che la spedizione è organizzata dagli alti purificatori                                | P | 23   |
| Intuiscono che la spedizione è guidata da Myrliana  | P | 24   |
| <i>L'arma ed il mondo antico</i>  |   |      |
| Intuiscono che esisteva un'antica civiltà su Skan-Dur   | P | 25   |
| Trovano la parola d'ordine "Dhjompeteer" per attivare il Cristallo dell'Energia                   | P | P 26 |
| Trovano il cristallo di casa Llyrr e si soffermano sull'effetto risonanza (1/2 se non soffermano) | M | 27   |
| Intuiscono che l'arma serve per modif. l'energia ed il tempo atmosf. (1/2 se non sono convinti)   | M | P 28 |
| Trovano, nel database dell'Enclave, le informazioni legate del simbolo unione di "A", "B" e "C"   | P | 29   |
| <i>Gli scavi</i>  |   |      |
| Notano da soli gli scavi senza che il master debba calcarci la mano                               | P | P 30 |
| Trovano il simbolo "A"  | P | 31   |
| Trovano il simbolo "B"  | P | 32   |
| Trovano lo scavo del quartiere delle guardie con il terzo simbolo (metà se a caso)                | M | P 33 |
| <i>L'Alleanza della Porta</i>   |   |      |
| Scoprono l'esistenza dell'Alleanza della Porta  | P | P 34 |
| Scoprono scopi precisi ed origini dell'Alleanza della Porta (interrogando Jilias)                 | M | 35   |
| <b>L'ultimo tempo della memoria</b>   |   |      |
| <i>Inseguendo la carovana...</i>  |   |      |
| Partono da Llevialemm   | P | P 36 |
| Si sono preoccupati di avere scorte/viveri per il viaggio (acqua va bene cercata)                 | P | 37   |
| <b>Perdono tempo ad Ulla</b>  | N | 38   |
| Notano da soli il gruppo staccatosi dalla carovana e lo seguono                                   | P | P 39 |
| Viaggiano a dorso di raptor   | P | P 40 |
| <i>La battaglia con gli elfi</i>  |   |      |
| Arrivano a combattere la battaglia  | P | P 41 |
| Vincono la battaglia:   | O |      |
| --- senza dare modo agli elfi di reagire  | - | 42   |
| --- concedendo una minima reazione agli elfi  | - | 43   |
| --- concedendo una reazione più "elaborata" (ex: più round, più danni inflitti)                   | - | P 44 |
| --- la battaglia è andata per le lunghe (ex: parecchi round)                                      | - | 45   |
| <i>L'interno del tempio</i>   |   |      |
| Entrano all'interno del tempio  | P | P 46 |
| Dal dialogo capiscono che gli elfi hanno subito un "ritorno psionico" dalla porta                 | P | 47   |
| Capiscono con celerità come aprire la porta psionica  | M | 48   |
| <i>Nel Sancta Sanctorum</i>   |   |      |
| Entrano nel Sancta Sanctorum  | P | P 49 |
| Contattano il Thri-Kreen in stasi   | P | 50   |
| Contattano qua dentro Siehel  | P | P 51 |
| Confronto con la pattuglia umana  | O |      |
| --- Usano il Cristallo dell'Energia   | - | P 52 |
| --- Combattono normalmente vincendo   | - | 53   |
| --- Perdono o si arrendono e gli consegnano il cristallo  | - | 54   |
| <b>Finali</b>   |   |      |
| Utilizzando il cristallo dell'energia   | P | P 55 |
| Capiscono l'effetto risonanza anche tramite delle piccole prove (metà per vaga idea)              | M | 56   |
| Migliorano il clima del Villaggio   | P | 57   |
| (SOLO SE USANO CRISTALLO): Come cambia la vita (politica/sociale) per i mezzelfi?                 | O |      |
| --- Migliora (ex: distruggono i centri nevralgici, usano bene come deterrente)                    | - | 58   |
| --- Sostanzialmente non cambia (ex: ristabiliscono la parità)                                     | - | 59   |
| --- Peggiora a lungo termine (ex: la guerra la vincono elfi od umani)                             | - | 60   |
| --- Vengono tutti immediatamente uccisi (ex: Distruzione di Skan-Dur)                             | - | P 61 |