

Foglio riepilogativo dei punteggi della squadra "No è Problema Mio"

Caratteristiche del gruppo organizzatore

Organizzatore: Revelsh Blind Beholders Titolo dell'avventura: I Fantastici Quack!
 Date del torneo: 18/2/12 - 4/3/12 Luogo: Chivasso Master: Cadfael
 Utilizzo delle soglie minime e massime: Valori Standard di VSP:

Generalità della squadra No è Problema Mio

| | | | | | |
|----------------------------|---------------------|----------------|-------------|----------------|--|
| PG 1: Mr. Quack! | ID giocatore | Cognome | Nome | Franch. | Turno: x2+y2=1 |
| PG 2: La Forgia Umana | 1BAFR040587 | Fregona | Barbara | si | |
| PG 3: Il Coso | 1MAFE020283 | Femia | Marco | si | |
| PG 4: La Donna Impossibile | 1ANDE050483 | De Fazio | Andrea | si | MR: 1 Giocatori: 4 |
| | 1FEVE060683 | Veggian | Federico | si | Provenienza: Torino |

Valutazione standard del personaggio (VSP)

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------------|-------|--|--|--|----|----|----|----|--|--|--|--|--|----|------|-------|--------|--------|--|--|--|--|--|----|------|-------|--------|--|--|--|--|--|--|----|------|-------|----|----|----|----|----|--|--|----|-------|------|------|------|------|------|------|----|----|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|----|-------|-------|------|------|------|--|--|--|--|----|-------|-------|------|------|------|--|--|--|--|----|-------|------|------|------|------|----|----|--|--|----|-------|-------|-------|------|------|------|------|--|--|----|------|------|------|------|------|------|------|--|--|----|------|------|------|------|------|------|------|--|--|
| | CR | PU | PT | SD | CC | CS | RT | NP | QT | EI | IO | Tot. VSP | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PG1: | 1 | 1 | 1 | 3 | 5 | 3 | 4 | 1 | 4 | 7 | 7 | -> | 37,86 | Tabella per la determinazione dei punteggi della VSP: <table style="width: 100%; border-collapse: collapse; font-size: small;"> <tr> <td></td><td>#1</td><td>#2</td><td>#3</td><td>#4</td><td colspan="5"></td></tr> <tr> <td>CR</td><td>0,00</td><td>-1,75</td><td>-17,50</td><td>-35,00</td><td colspan="5"></td></tr> <tr> <td>PU</td><td>0,00</td><td>-5,00</td><td>-10,00</td><td></td><td colspan="5"></td></tr> <tr> <td>PT</td><td>0,00</td><td>-5,00</td><td>#3</td><td>#4</td><td>#5</td><td>#6</td><td>#7</td><td colspan="2"></td></tr> <tr> <td>SD</td><td>14,00</td><td>9,80</td><td>7,00</td><td>4,20</td><td>3,50</td><td>1,40</td><td>0,00</td><td>#8</td><td>#9</td></tr> <tr> <td>CC</td><td>3,50</td><td>2,80</td><td>2,10</td><td>1,58</td><td>1,05</td><td>0,70</td><td>0,35</td><td>0,18</td><td>0,00</td></tr> <tr> <td>CS</td><td>26,25</td><td>15,75</td><td>7,88</td><td>3,94</td><td>0,00</td><td colspan="4"></td></tr> <tr> <td>RT</td><td>26,25</td><td>15,75</td><td>7,88</td><td>3,94</td><td>0,00</td><td colspan="4"></td></tr> <tr> <td>NP</td><td>10,00</td><td>8,00</td><td>6,00</td><td>4,00</td><td>0,00</td><td>#6</td><td>#7</td><td colspan="2"></td></tr> <tr> <td>QT</td><td>20,00</td><td>16,00</td><td>12,00</td><td>8,00</td><td>2,00</td><td>1,00</td><td>0,00</td><td colspan="2"></td></tr> <tr> <td>EI</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td colspan="2"></td></tr> <tr> <td>IO</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td>0,00</td><td colspan="2"></td></tr> </table> | | | #1 | #2 | #3 | #4 | | | | | | CR | 0,00 | -1,75 | -17,50 | -35,00 | | | | | | PU | 0,00 | -5,00 | -10,00 | | | | | | | PT | 0,00 | -5,00 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | | | SD | 14,00 | 9,80 | 7,00 | 4,20 | 3,50 | 1,40 | 0,00 | #8 | #9 | CC | 3,50 | 2,80 | 2,10 | 1,58 | 1,05 | 0,70 | 0,35 | 0,18 | 0,00 | CS | 26,25 | 15,75 | 7,88 | 3,94 | 0,00 | | | | | RT | 26,25 | 15,75 | 7,88 | 3,94 | 0,00 | | | | | NP | 10,00 | 8,00 | 6,00 | 4,00 | 0,00 | #6 | #7 | | | QT | 20,00 | 16,00 | 12,00 | 8,00 | 2,00 | 1,00 | 0,00 | | | EI | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | | | IO | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | | |
| | #1 | #2 | #3 | #4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CR | 0,00 | -1,75 | -17,50 | -35,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PU | 0,00 | -5,00 | -10,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PT | 0,00 | -5,00 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SD | 14,00 | 9,80 | 7,00 | 4,20 | 3,50 | 1,40 | 0,00 | #8 | #9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CC | 3,50 | 2,80 | 2,10 | 1,58 | 1,05 | 0,70 | 0,35 | 0,18 | 0,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| CS | 26,25 | 15,75 | 7,88 | 3,94 | 0,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| RT | 26,25 | 15,75 | 7,88 | 3,94 | 0,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| NP | 10,00 | 8,00 | 6,00 | 4,00 | 0,00 | #6 | #7 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| QT | 20,00 | 16,00 | 12,00 | 8,00 | 2,00 | 1,00 | 0,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| EI | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| IO | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PG2: | 1 | 1 | 1 | 3 | 2 | 2 | 2 | 1 | 3 | 7 | 7 | -> | 63,30 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PG3: | 1 | 1 | 1 | 3 | 4 | 3 | 3 | 1 | 4 | 7 | 7 | -> | 42,33 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| PG4: | 1 | 1 | 1 | 3 | 4 | 3 | 3 | 1 | 3 | 7 | 7 | -> | 46,33 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Qualità di Background (QB) e calcolo della Valutazione globale del personaggio (VPG)

| | | | | | | | | | | |
|------|-----------|--------------------|--------------|-------------|----|--------------------|-------------------|------------|---|-------|
| | QB | | % VSP | % QB | | VSP "utile" | QB "utile" | VPG | | |
| PG1: | 63,00 | Calcolo della VPG: | 50,00 | 50,00 | -> | 18,93 | + | 31,50 | = | 50,43 |
| PG2: | 81,59 | | 50,00 | 50,00 | -> | 31,65 | + | 40,80 | = | 72,45 |
| PG3: | 55,88 | | 50,00 | 50,00 | -> | 21,16 | + | 27,94 | = | 49,10 |
| PG4: | 64,66 | | 50,00 | 50,00 | -> | 23,16 | + | 32,33 | = | 55,49 |

VPG media 56,87

Avanzamento Atomico (AA)

AA: 0,00 ;

Punteggio di squadra totale

| | | | | | | | |
|--------------------|-------------|---|--------------------------|---|-------------------|---|--|
| % VPG media | % AA | | VPG media "utile" | | AA "utile" | | Punt. Squadra |
| 100,00 | 0,00 | : | 56,87 | + | 0,00 | + | 100 = 156,87 |

Punteggio di ogni singolo giocatore

| | | | | | | | | | | | |
|------|--------------|-------------|-------------|---|--------------------|---|-------------------|---|-------------------|---|--|
| | % VSP | % QB | % AA | | VSP "utile" | | QB "utile" | | AA "utile" | | |
| PG1: | 50,00 | 50,00 | 0,00 | : | 18,93 | + | 31,50 | + | 0,00 | + | 100 = 150,43 Punteggio PG1 |
| PG2: | 50,00 | 50,00 | 0,00 | : | 31,65 | + | 40,80 | + | 0,00 | + | 100 = 172,45 Punteggio PG2 |
| PG3: | 50,00 | 50,00 | 0,00 | : | 21,16 | + | 27,94 | + | 0,00 | + | 100 = 149,10 Punteggio PG3 |
| PG4: | 50,00 | 50,00 | 0,00 | : | 23,16 | + | 32,33 | + | 0,00 | + | 100 = 155,49 Punteggio PG4 |

Legenda e considerazioni finali

| | |
|---|--|
| <div style="width: 20px; height: 10px; background-color: #ccc; border: 1px solid black;"></div> | Voce relativa alla squadra |
| <div style="width: 20px; height: 10px; background-color: #fff; border: 1px solid black;"></div> | Voce relativa alle scelte del gruppo organizzatore |
| <div style="width: 20px; height: 10px; background-color: #000; border: 1px solid black;"></div> | Punteggio finale di giocatore o di squadra |

Per una dettagliata comprensione dei presenti punteggi si consiglia di visionare la guida R.B.B. 1.1 *Deluxe* : Manuale del Giocatore, scaricabile presso il sito dell'associazione Campionato GdR: <http://www.campionatogdr.it>

I Fantastici Quack! - Revelsh Blind Beholders - Chivasso

Qualità di Background (QB)

| Voce della QB del PG 1: Mr. Quack! | T | Segno | # |
|--|---|-------|----|
| Caratteristiche proprie al solo Mr. Quack | | | |
| Utilizzo di parole al di fuori di "Teste di Cazzo" | O | | |
| Mai - stoicismo incrollabile del giocatore- | - | | 1 |
| Qualche volta - a volte scappa- | - | x | 2 |
| Sporadicamente - un po' più di prima, ma un po' meno di dopo- | - | | 3 |
| In continuazione | - | | 4 |
| Comportamento coerente con l'ambientazione | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento coerente all'ambientazione | - | x | 5 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento coerente all'ambientazione | - | | 6 |
| Talvolta emerge la volontà di mantenere un comportamento coerente | - | | 7 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi coerentemente all'avventura | - | | 8 |
| Partecipazione al confronto con la tigre | O | | |
| Partecipa attivamente al confronto e con idee originali | - | | 9 |
| Partecipa attivamente al confronto con la tigre | - | x | 10 |
| Non è interessato al confronto con la tigre | - | | 11 |
| Comportamento da uccello | O | | |
| Sempre | - | | 12 |
| Sporadicamente | - | x | 13 |
| Mai | - | | 14 |
| Si comporta da leader | O | | |
| Sempre, facendo capire chi comanda (prima dell'eventuale smascheramento) | - | | 15 |
| A volte lascia eccessivo spazio ai compagni | - | x | 16 |
| Non traspare mai il comportamento da leader | - | | 17 |
| Comportamento da Hippie (fischietta, ecc.) | O | | |
| Sempre | - | | 18 |
| Sporadicamente | - | x | 19 |
| Mai | - | | 20 |
| Coinvolge i compagni nel piano iniziale | O | | |
| Lascia che i compagni esprimano le loro opinioni (anche se non lo fanno) | - | x | 21 |
| Lascia poco spazio ai compagni | - | | 22 |
| Si impone sin dall'inizio | - | | 23 |
| Comportamento con gli altri membri del gruppo | | | |
| LFU | | | |
| Cerca di utilizzare in maniera corretta le invenzioni di LFU | P | | 24 |
| IL Coso | | | |
| Cerca di insegnargli a non sollevare le cose | P | x | 25 |
| LDI | | | |
| Cerca di scoprire come mai è entrata nella caverna dei dodo | P | | 26 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 27 |
| Due o tre veniali | N | | 28 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | | 29 |
| Due gravi | N | | 30 |
| Tre o più gravi | N | | 31 |
| Finali | O | | |
| Finale "I HAVE A DREAM" | - | x | 32 |
| Finale "I HAVE A MEZZO DREAM" | - | | 33 |
| Finale "I HAVE A DREAM INTERRUPTUS" | - | | 34 |

| Voce della QB del PG 2: La Forgia Umana | T | Segno | # |
|--|---|-------|---|
| Caratteristiche proprie al solo La Forgia Umana | | | |
| Utilizzo di parole al di fuori di quelle previste e non coerenti all'avventura | O | | |
| Mai - stoicismo incrollabile del giocatore- | - | | 1 |
| Qualche volta - a volte scappa- | - | | 2 |
| Sporadicamente - un po' più di prima, ma un po' meno di dopo- | - | x | 3 |
| In continuazione | - | | 4 |
| Comportamento coerente con l'ambientazione | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento coerente all'ambientazione | - | x | 5 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento coerente all'ambientazione | - | | 6 |
| Talvolta emerge la volontà di mantenere un comportamento coerente | - | | 7 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi coerentemente all'avventura | - | | 8 |
| Partecipazione al confronto con la tigre | O | | |

| | | | |
|---|---|---|----|
| Partecipa attivamente al confronto e con idee originali | - | | 9 |
| Partecipa attivamente al confronto con la tigre | - | x | 10 |
| Si disinteressa al confronto con la tigre | - | | 11 |
| Comportamento da inventore | O | | |
| Sempre | - | x | 12 |
| Sporadicamente | - | | 13 |
| Mai | - | | 14 |
| Cerca di accoppiarsi con cose morbide | O | | |
| Sempre, a ogni occasione possibile | - | x | 15 |
| Perde qualche occasione | - | | 16 |
| Mai | - | | 17 |
| Emerge il suo pacifismo | O | | |
| Sempre, a ogni occasione possibile | - | | 18 |
| Sporadicamente | - | x | 19 |
| Mai | - | | 20 |
| Comportamento con gli altri membri del gruppo | | | |
| Mr.Quack | | | |
| Lo rispetta e cerca di trattarlo bene a ogni occasione | P | x | 21 |
| Il Coso | | | |
| Cerca di spiegargli come funzionano le sue invenzioni | P | x | 22 |
| LDI | | | |
| Cerca di convincerla ad andare con Il Coso | P | x | 23 |
| Difende il dodo da eventuali violenze (soprattutto di LDI) | P | x | 24 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 25 |
| Due o tre veniali | N | | 26 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | | 27 |
| Due gravi | N | | 28 |
| Tre o più gravi | N | | 29 |
| Finali | O | | |
| Finale "I HAVE A DREAM" | - | x | 30 |
| Finale "I HAVE A MEZZO DREAM" | - | | 31 |
| Finale "I HAVE A DREAM INTERRUPTUS" | - | | 32 |

| Voce della QB del PG 3: Il Coso | T | Segno | # |
|--|---|-------|----|
| Caratteristiche proprie al solo Il Coso | | | |
| Utilizzo di parole al di fuori di quelle previste e non coerenti all'avventura | O | | |
| Mai - stoicismo incrollabile del giocatore- | - | | 1 |
| Qualche volta - a volte scappa- | - | | 2 |
| Sporadicamente - un po' più di prima, ma un po' meno di dopo- | - | x | 3 |
| In continuazione | - | | 4 |
| Comportamento coerente con l'ambientazione | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento coerente all'ambientazione | - | x | 5 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento coerente all'ambientazione | - | | 6 |
| Talvolta emerge la volontà di mantenere un comportamento coerente | - | | 7 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi coerentemente all'avventura | - | | 8 |
| Partecipazione al confronto con la tigre | O | | |
| Partecipa attivamente al confronto e con idee originali | - | | 9 |
| Partecipa attivamente al confronto con la tigre | - | x | 10 |
| Si disinteressa al confronto con la tigre | - | | 11 |
| Comportamento da cacciatore | O | | |
| Sempre | - | | 12 |
| Sporadicamente | - | x | 13 |
| Mai | - | | 14 |
| Fa il marpione | O | | |
| In ogni occasione (villaggio, con LDI, al ritorno al villaggio) | - | | 15 |
| Perde qualche occasione | - | x | 16 |
| Mai | - | | 17 |
| Solleva gli oggetti | O | | |
| Sempre | - | | 18 |
| Sporadicamente | - | x | 19 |
| Mai | - | | 20 |
| Comportamento con gli altri membri del gruppo | | | |
| Mr.Quack | | | |
| Ha timore del dodo e dei suoi poteri | P | x | 21 |
| LFU | | | |

| | | | |
|--|---|---|----|
| Lo intrattiene con qualche scherzo | P | | 22 |
| Cerca di convincerlo a costruirgli qualcosa | P | | 23 |
| LDI | | | |
| Cerca di impressionarla con qualche prova sportiva | P | | 24 |
| Cerca di convincerla a rinunciare alla faida con i dodo | P | | 25 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 26 |
| Due o tre veniali | N | | 27 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | | 28 |
| Due gravi | N | | 29 |
| Tre o più gravi | N | | 30 |
| Finali | | | |
| Finale "I HAVE A DREAM" | - | x | 31 |
| Finale "I HAVE A MEZZO DREAM" | - | | 32 |
| Finale "I HAVE A DREAM INTERRUPTUS" | - | | 33 |

| Voce della QB del PG 4: La Donna Impossibile | T | Segno | # |
|--|----------|--------------|----------|
| Caratteristiche proprie alla sola La Donna Impossibile | | | |
| Utilizzo di parole al di fuori di quelle previste e non coerenti all'avventura | O | | |
| Mai - stoicismo incrollabile del giocatore- | - | | 1 |
| Qualche volta - a volte scappa- | - | | 2 |
| Sporadicamente - un po' più di prima, ma un po' meno di dopo- | - | | 3 |
| In continuazione | - | x | 4 |
| Comportamento coerente con l'ambientazione | | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento coerente all'ambientazione | - | | 5 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento coerente all'ambientazione | - | x | 6 |
| Talvolta emerge la volontà di mantenere un comportamento coerente | - | | 7 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi coerentemente all'avventura | - | | 8 |
| Partecipazione al confronto con la tigre | | | |
| Partecipa attivamente al confronto e con idee originali | - | | 9 |
| Partecipa attivamente al confronto con la tigre | - | x | 10 |
| Si disinteressa al confronto con la tigre | - | | 11 |
| Comportamento da raccoglitrice | | | |
| Sempre | - | x | 12 |
| Sporadicamente | - | | 13 |
| Mai | - | | 14 |
| La "fa annusare", ma si concederà solo al vero amore | | | |
| In ogni occasione | - | | 15 |
| Perde qualche occasione | - | x | 16 |
| Mai | - | | 17 |
| E' una martella maroni di prima categoria | | | |
| Sempre | - | x | 18 |
| Sporadicamente | - | | 19 |
| Mai | - | | 20 |
| Cerca di portare dalla parte della resistenza i suoi compagni | | | |
| Sempre, a ogni occasione | - | | 21 |
| Perde qualche occasione | - | x | 22 |
| Mai | - | | 23 |
| Comportamento con gli altri membri del gruppo | | | |
| Mr.Quack | | | |
| E' polemica e disobbedisce ai suoi ordini (nei limiti del possibile) | P | x | 24 |
| LFU | | | |
| Cerca di conquistarlo | P | x | 25 |
| Il Coso | | | |
| Emerge che lui è la seconda scelta | P | x | 26 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 27 |
| Due o tre veniali | N | | 28 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | | 29 |
| Due gravi | N | | 30 |
| Tre o più gravi | N | | 31 |
| Finali | | | |
| Finale "I HAVE A DREAM" | - | x | 32 |
| Finale "I HAVE A MEZZO DREAM" | - | | 33 |
| Finale "I HAVE A DREAM INTERRUPTUS" | - | | 34 |

I Fantastici Quack! - Revelsh Blind Beholders - Chivasso
Avanzamento Atomico (AA)

| Voce dell'AA | T | Segno | # |
|--------------|---|-------|---|
|--------------|---|-------|---|