

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006														
Scheda del personaggio														
Personaggio:		Valien Postar		Giocatore:					Razza:		Umano			
Allineam.:		Caotico Buono		Divinità:		Olidammara			Sesso:		Maschio			
Età:	24	Altezza:	1.80	Peso:	90		Occhi:	castani		Capelli:	castani	Taglia:	Media	
Classi e livello										Punti Ferita				
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti		
Ladro				40	8	-	1	6	33					
Ladro				10	5	-	2							
Ladro				10	5	-	3							
Ladro				10	5	Des	4		Punti esperienza					
Ladro				10	5	-	5		PX:	15000				
Ladro				10	5		6							
Classe Armatura								Iniziativa			rid danno		-	
18	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg		
	10		+4		+4				+8	+4	+4	leggero	29	
	CA sorpreso		14		CA contatto		14					medio	58	
Caratteristiche							Bonus d'attacco						pesan.	87,5
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.	87,5
FOR	14	+2	14	+2			Mischia	+6	+4	+2	-		terra	175
DES	15	+2	16	+3	18	+4	Distanza	+8	+4	+4	-		trascin.	437,5
COS	14	+2	14	+2			Tiri Salvezza						Movimento	
INT	12	+1	12	+1				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico	movimento
SAG	10	-	10	-			Tempra	+5	+2	+2	+1		L	9 m.
CAR	10	-	10	-			Riflessi	+10	+5	+4	+1			
Lottare					+6		Volontà	+3	+2	-	+1			
Armi														
Armi			B. att.	Danni	Critico	Portata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale				
Spada corta+1			+9	1d6+3	19-20/x2	-	M	1 kg	Perf.					
Balestra a mano perf.			+9	1d4	19-20/x2	9 m	M	1 Kg	Perf.	Perfetta				
Kukri perfetto in argento alchemico			+9	1d4+1	18-20/x2	-	M	1	Tagl.	Perfetta				
Armature / Altre protezioni														
Nome			B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale				
Giacco di maglia in mithral			+4	+6	9 m	0	10%	6,25	L					
Abilità														
Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	
Acrobazia		+11	Des	+4	7		Camuffare		+7	Car	-	5	+2/+4*	
Muoversi Silenz.		+11	Des	+4	7		Ascoltare		+8	Sag	-	8		
Nascondersi		+11	Des	+4	7		Osservare		+8	Sag	-	8		
Cercare		+8	Int	+1	7		Diplomazia		+14	Car	-	5	+9	
Disatt. Congegni		+7	Int	+1	4	+2*	Saltare		+4	For	+2	0	+2	
Raggiare		+5	Car	-	5		Intimidire		+2	Car	-	0	+2	
Equilibrio		+10	Des	+4	4	+2								
Rapidità mano		+9	Des	+4	3	+2								
Artista fuga		+7	Des	+4	3									
Percepire int.		+7	Sag	-	5	+2								
Raccogliere info		+6	Car	-	6									
Scalare		+4	For	+2	2									
Scassinare serr		+10	Des	+4	4	+2*	*= dovuto ad oggetti (calcolato sul Tot)							

Talenti				Abilità di classe				Abilità di razza			
Iniziativa migliorata				Attacco Furtivo +3d6							
Arma accurata				Trovare trappole							
Abilità focalizzata (diplomazia)				Eludere							
Negoziatore				Senso delle trappole +2							
				Schivare Prodigioso							
Animale / Compagno								Munizioni			
DV		PF		Init		Velocità		20 Quadrelli (balestra a mano)			
CA						Att.base		Lottare		Peso TOT: 1 kg	
Attacco				Spazio/portata							
Attacco completo											
Attacchi speciali											
Qualità speciali											
TS	TEM		RIFL		VOL		FOR		INT		Denaro
Abilità				DES				SAG			
Talenti				COS				CAR			
Descrizione Oggetti Magici								MP: 2			
Oggetto						Beneficio					
Mantello resistenza +1						Tutti TS +1 (calc.)					
Pozione oscurità						incantesimo					
Pozione invisibilità						incantesimo					
Guanti della Destrezza +2						+2 alla DES (calc.)					
Equipaggiamento											
Oggetto			Costo-Mo	Kg	Oggetto			Costo-Mo	Kg		
Abiti da esploratore			10	indossati	Gessetto			0,01	0		
Acciarino e pietra focaia			1	0	Giaciglio			0,1	2,5		
Borsa da cintura			1	0,25	Arnesi da scasso perfetti			100	1		
Otre d'acqua			1	2	Sacco vuoto (2)			0,2	0,5		
Razioni da viaggio (2 gg.)			1	0,25	Trucchi per il camuffamento			50	1		
Torcia			0,01	0,5	Mantello resistenza +1			Magico	0,5		
Zaino			2	0,25	Pozione oscurità			Magico	0,05		
Fischietto			0,8	0	Pozione invisibilità			Magico	0,05		
Serratura Eccezionale			150	0,5	Guanti delle destrezza +2			Magico	0		
Manette perfette			50	1							
Peso trasportato totale (Kg):			20,6		(comprese armi e armature)						