

Personaggio:		Malcos Postar		Giocatore:				Razza:		Umano							
Allineam.:		Neutrale Buono		Divinità:		Heironeous		Sesso:		Maschio							
Età:	24	Altezza:	1.80	Peso:	90	Occhi:	castani	Capelli:	castani	Taglia:	M						
Classi e livello								Punti Ferita									
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	incred. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti					
Chierico				12	10	-	1	6	40								
Chierico				3	6	-	2										
Chierico				3	6	-	3										
Chierico				3	6	Sag	4		Punti esperienza								
Chierico				3	6	-	5		PX:	15000							
Chierico				3	6	-	6										
Classe Armatura								Iniziativa			rid danno						
17	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg					
	10		+6		+1				+5	+1	+4	leggero	21,5				
	CA sorpreso		16		CA contatto		11					medio	43				
Caratteristiche							Bonus d'attacco						pesan.	65			
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.	65			
FOR	12	+1	12	+1			Mischia	+5	+4	+1	-		terra	130			
DES	12	+1	12	+1			Distanza	+5	+4	+1	-		trascin.	325			
COS	14	+2	14	+2			Tiri Salvezza						Movimento				
INT	10	-	10	-				Tot	Base	Caratt.	Magia	Vari	Carico	movimento			
SAG	15	+2	16	+3			Tempra	+11	+5	+2	+2	+2	L	9 m			
CAR	12	+1	12	+1			Riflessi	+7	+2	+1	+2	+2					
Lottare					+5		Volontà		+10	+5	+3	+2					
Armi																	
Armi		B. att.		Danni		Critico		Portata		Taglia		Peso		Tipo		Speciale	
Spada lunga +1		+7		1d8+2		19-20/x2		-		M		2		Tagl.			
Armature / Altre protezioni																	
Nome		B. CA		Des max		Vel max		Penalità		% fall. arc.		Peso		Tipo		Speciale	
Armatura di cuoio borchiato perfetta		+3		+5		9 m		0		15%		10		L		Perfetta	
Scudo Pesante +1 Legno scuro		+3		-		-		0		15%		2,5		Sc		Legno scuro	
Abilità																	
Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro				
Concentrazione		+13	Cos	+2	7	+4											
Diplomazia		+2	Car	+1	1												
Guarire		+9	Sag	+3	4	+2*											
Conos (Arcane)		+5	Int	-	5												
Conos (Religion)		+8	Int	-	8												
Ascoltare		+3	Sag	+3	0												
Osservare		+3															

Talenti				Abilità di classe				Abilità di razza			
Incantare in combattimento				Scacciare Non-Morti							
Tempra possente				Incantesimi divini							
Riflessi fulminei											
Iniziativa migliorata											
Arma focalizzata: Spada lunga											
Animale / Compagno								Munizioni			
DV		PF		Init		Velocità					
CA						Att.base		Lottare			
Attacco						Spazio/portata					
Attacco completo											
Attacchi speciali											
Qualità speciali											
TS	TEM		RIFL		VOL		FOR		INT		MR: 14
Abilità						DES			SAG		MA: 9
Talenti						COS			CAR		MO: 9
Descrizione Oggetti Magici										MP: 2	
Oggetto						Beneficio					
Pozione ritarda veleno						Ritarda Veleno					
Pergamena Divina:											
- Rimuovi Paralisi						Incantesimo					
- Silenzio						Incantesimo					
- Blocca persone						Incantesimo					
Mantello resistenza +2						+2 ai TS (calc.)					
Equipaggiamento											
Oggetto			Costo-Mo	Kg	Oggetto			Costo-Mo	Kg		
Simbolo sacro di legno			1	0	Fuoco dell'alchimista			20	0,5		
Abito da viaggiatore			1	0	Acciarino e pietra focaia			1	0		
Borsa per componenti di incantesimi			5	1	Polvere d'oro (comp. Inc. trappola fuoco)			25	0,25		
Borsa da cintura			1	0,25	Pozione ritarda veleno			MAG	0,05		
Razioni da viaggio (2 gg)			1	1	Pergamena Divina			MAG	0		
Torcia			0,01	0,5	Mantello resistenza +2			MAG	0,5		
Zaino			2	1	Borsa del guaritore			50	0,5		
Peso trasportato totale (kg)				20,05		(comprese armi e armature)					
Incantesimi											
Incantesimi al giorno						Per battere RI	Commenti				
livello	num	rimasti	CD x TS	conosciuti	inc. bonus	+6/+7*	Domini: Bene e Guerra				
0	5		13		-						
1	3+1		14		1		Bene: Incantesimi del bene con				
2	3+1		15		1	Modificat. CD	Livello +1 (*)				
3	2+1		16		1	+3					
4							Guerra: Competenza e arma				
5							focalizzata (spada lunga)				
6						% fallimento					
7						-					
8											
9											

Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti			
Memorizzati	Livello	Libro / Conosciuti	Livello
		<b>Chierico:</b> tutti (esclusi inc. malvagi)	
		<b>Bene:</b>	
		<i>Protezione dal male</i>	1
		<i>Aiuto</i>	2
		<i>Cerchio magico contro il male</i>	3
		<b>Guerra:</b>	
		<i>Arma magica</i>	1
		<i>Arma spirituale</i>	2
		<i>Veste magica</i>	3