

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006														
Scheda del personaggio														
Personaggio:		Karten			Giocatore:					Razza:		Nano		
Allineam.:		Legale Buono			Divinità:		Moradin			Sesso:		Maschio		
Età:	61	Altezza:	130	Peso:	75	Occhi:	azzurri		Capelli:	bianchi	Taglia:	Media		
Classi e livello									Punti Ferita					
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti		
Guerriero				8	14	-	1	6	62					
Guerriero				2	9	-	2							
Guerriero				2	9	-	3							
Guerriero				2	9	Cos	4		Punti esperienza					
Guerriero				2	9	-	5		PX:	15000				
Guerriero				2	9	-	6							
Classe Armatura								Iniziativa			rid danno		-	
17	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg		
	10		+6		+1				+5	+1	+4	leggero	38	
	CA sorpreso		16		CA contatto		11					medio	76,5	
Caratteristiche							Bonus d'attacco							
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	pesan.	
FOR	16	+3	16	+3			Mischia	+9	+6	+3	-		terra	230
DES	12	+1	12	+1			Distanza	+7	+6	+1	-		trascin.	575
COS	17	+3	18	+4			Tiri Salvezza						Movimento	
INT	10	-	10	-				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico	movimento
SAG	10	-	10	-			Tempra	+9	+5	+4			L	6 m
CAR	8	-1	8	-1			Riflessi	+3	+2	+1				
Lottare				+9			Volontà	+4	+2	-		+2		
Armi														
Armi		B. att.		Danni		Critico	Gittata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale			
Ascia Bipenne +2		+12/+7		1d12+9		x3	-	M	6	Tagl.				
Giavellotto perf.		+8		1d6+3		X2	9 m	M	1	Perf.	Perfetto			
Morningstar argento alchemico		+9/+4		1d8+2		X2	-	M	3	Cont. Perf.	Argento alchem.			
Armature / Altre protezioni														
Nome		B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale					
Corazza di bande		+6	+1	6 m (nano)	-6	35%	17,5	P						
Abilità														
Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	
Scalare		+8	For	+3	3	+2*								
Saltare		+7	For	+3	4									
Intimidire		+3	Car	-1	4									
Cavalcare		+5	Des	+1	4									
Nuotare		+6	For	+3	3									

Talenti				Abilità di classe				Abilità di razza			
Attacco Poderoso								Scurovisione			
Iniziativa migliorata								Esperto minatore			
Arma focaliz. (Ascia Bipenne)								Familiarità armi naniche			
Robustezza								Stabilità			
Incalzare								+2 TS Veleni			
Arma Special. (Ascia Bipenne)								+2 TS incantesimi			
Volontà di ferro								+4 Ca contro Giganti			
								+1 Tiro per colpire Orchi e Goblinoidi			
								+2 Valutare/Artigianato oggetti pietra o metallo			
Animale / Compagno								Munizioni			
Cavallo Pesante (Animale grande)											
DV	3d8+6	PF	19	Init	+1	Velocità	15 m (10 q)				
CA	13 (-1Tagl,+1Des,+1Nat)					Att.base	+2	Lottare	+9		
Attacco		Zoccolo -1 (1d6+1)				Spazio/portata		3m/1,5m			
Attacco completo		2 Zoccoli -1 (1d6+1)									
Attacchi speciali		-									
Qualità speciali		Visione crepuscolare, Olfatto acuto								Denaro	
TS	TEM	+5	RIFL	+4	VOL	+2	FOR	16	INT	2	MR: 10
Abilità		Ascoltare +4, Osservare +4					DES	13	SAG	12	MA: 11
Talenti		Correre, Resistenza fisica					COS	15	CAR	6	MO: 10
Descrizione Oggetti Magici										MP: 1	
Oggetto						Beneficio					
Borsa conservante Tipo I						Contenitore ogg.					

