

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006															
Scheda del personaggio															
Personaggio:		Abtriel Manar			Giocatore:					Razza:		Umano			
Allineam.:		Neutrale Buono			Divinità:		Obad Hai			Sesso:		Maschio			
Età:		28		Altezza:		1.70		Peso:		80		Occhi:		verdi	
Capelli:		castano		Taglia:		Media									
Classi e livello										Punti Ferita					
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti			
Ranger				28	10	-	1	5	36						
Ranger				7	6	-	2								
Ranger				7	6	-	3								
Guerriero				3	7	Des	1								
Guerriero				3	7	-	2								
Punti esperienza										PX:		10000			
Classe Armatura										Iniziativa			rid danno		
17	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg			
	10		+4		+3				+7	+3	+4	leggero	29		
	CA sorpreso		14		CA contatto		13					medio	58		
Caratteristiche							Bonus d'attacco						pesan.		87,5
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.		87,5
FOR	14	+2	14	+2			Mischia	+7	+5	+2	-		terra		175
DES	15	+3	16	+3			Distanza	+8	+5	+3	-		trascin.		437,5
COS	14	+1	14	+2			Tiri Salvezza						Movimento		
INT	10	-	10	-				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico		movimento
SAG	12	+1	12	+1			Tempra	+8	+6	+2			L		9 m
CAR	10	-	10	-			Riflessi	+6	+3	+3					
Lottare					+8		Volontà	+2	+1	+1					
Armi															
Armi		B. att.		Danni		Critico		Portata		Taglia		Peso		Speciale	
Arco lungo (comp. pot.+2) +1		+10		1d8+3*		x3		33		M		1,5 Kg		Perf. Vedi talenti	
Arco lungo (composito pot.+2) +1[entro 9m]		+11		1d8+4*		x3		33		M		-		Perf. Vedi talenti	
Mazzafrusto pesante perfetto		+8		1d10+3*		19-20/x2		-		M		5		Cont. Perfetto	
* = aggiungere +2 contro umani															
Armature / Altre protezioni															
Nome		B. CA		Des max		Vel max		Penalità		% fall. arc.		Peso		Speciale	
Giacco di maglia in mithral		+4		+6		9 m		0		10%		6,25		L	
Abilità															
Abilità		Tot		Carat		Mod.		Gradi		Altro		Abilità		Tot	
Nascondersi		+9		Des		+3		6				Utilizzare corde		+6	
Ascoltare		+7*		Sag		+1		6				Saltare		+5	
Muoversi silenz.		+9		Des		+3		6							
Osservare		+7*		Sag		+1		6				Percepire intenz.		*	
Sopravvivenza		+9*		Sag		+1		6		+2		Raggiare		*	
Guarire		+4		Sag		+1		3							
Conosc. Natura		+7		Int		+0		5		+2					
Cavalcare		+7		Des		+3		4							
*=+2 se usati contro umani															

[illegible]