

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006														
Scheda del personaggio														
Personaggio:		Loriana Aleen			Giocatore:					Razza:		Umano		
Allineam.:		Neutrale Buono			Divinità:		Boccob			Sesso:		Femmina		
Età:		25		Altezza:		1.65		Peso:		65		Occhi:		neri
Capelli:		neri		Taglia:		Media								
Classi e livello										Punti Ferita				
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti		
Mago				20	5	-	1	5	20					
Mago				5	3	-	2							
Mago				5	3	-	3							
Mago				5	3	Int	4							
Mago				6	3	-	5							
Classe Armatura										Iniziativa			rid danno	
16	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg		
	10		+3		+2		+1		+2	+2		leggero	16,5	
	CA sorpreso		14		CA contatto		13					medio	33	
Caratteristiche						Bonus d'attacco						pesan.		50
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.	50
FOR	10	-	10	-			Mischia	+2	+2	-	-		terra	100
DES	14	+2	14	+2			Distanza	+4	+2	+2	-		trascin.	250
COS	12	+1	12	+1			Tiri Salvezza						Movimento	
INT	15	+2	16	+3				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico	movimento
SAG	14	+2	14	+2			Tempra	+4	+1	+1		+2	L	9 m
CAR	10	-	10	-			Riflessi	+3	+1	+2				
Lottare					+2		Volontà	+6	+4	+2				
Armi														
Armi		B. att.	Danni	Critico	Gittata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale					
Pugnale perfetto		+3 (+5)	1d4	19-20/x2	3 m	M	0,5	Perf. Tagl.	Perfetto					
Pugnale (5)		+2 (+4)	1d4	19-20/x2	3 m	M	0,5	Perf. Tagl.						
Pugnale in argento alchemico		+2 (+4)	1d4-1	19-20/x2	3 m	M	0,5	Perf. Tagl.	Argento alchem.					
Armature / Altre protezioni														
Nome		B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale					
Bracciali dell'Armatura +3		+3	-	-	-	-	0,5	-						
Abilità														
Abilità	Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità	Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro			
Sapienza Magica	+16	Int	+3	8	+5									
Conos. (arcane)	+11	Int	+3	8										
Conos. (storia)	+8	Int	+3	5										
Conos. (geogr.)	+7	Int	+3	4										
Conos. (piani)	+7	Int	+3	4										
Concentrazione	+9	Cos	+1	8										
Decif. scritture	+7	Int	+3	4										
Ascoltare	+4	Sag	+2	0	+2									
Osservare	+4	Sag	+2	0	+2									

Talenti						Abilità di classe						Abilità di razza													
Scrivere Pergamene						Evocare Famiglio																			
Robustezza																									
Schivare																									
Abilità focaliz.(Sapien. Magica)																									
Incantesimi estesi																									
Allerta (famiglio)																									
Animale / Compagno												Munizioni													
Tass - Topo (Animale minuscolo)																									
DV	5	PF	10	Init	+2	Velocità	4,5 m																		
CA	17 (+2Des,+2tagl,+3mag)					Att.base	+2			Lottare	-12														
Attacco			Morso+6 (1d3-4)			Spazio/portata			75cm/0cm																
Attacco completo			Morso+6 (1d3-4)																						
Attacchi speciali			-																						
Qualità speciali			Visione crepuscolare, Olfatto acuto			Denaro																			
TS	TEM	+2	RIFL	+4	VOL	+5						MR: 13													
Abilità	Equilibrio+10, Muoversi silenz.+10, Nascondersi+14,											MA : 9													
	Nuotare+10, Scalare+12					FOR	2		INT	8			MO: 5												
Talenti	Arma accurata, Condiv. Incant,					DES	15		SAG	12			MP: 2												
	Eludere migl, Legame empatico,					COS	10		CAR	2															
	Trasmettere incantesimi a contatto, Parlare col padrone											Ametista Viola (100 MO)													
Descrizione Oggetti Magici																									
Oggetto						Beneficio																			
Pozione Cura ferite moderate						Incantesimo																			
Anello protezione +1						+1 CA																			
Bracciali dell'armatura +3						+3 CA																			
												Lingue													
												Comune													
												Sottocomune													
												Draconico													
												Silvano													
Equipaggiamento																									
Oggetto				Costo-Mo		Kg		Oggetto				Costo		Kg											
Famiglio (Tass)				100		0		Pennino				0,1		0											
Abitio da studioso				5		0		Foglio pergamena				0,2		0											
Acciarino e pietra focaia				1		0		Inchiostro (fiala da 30 gr)				8		0											
Borsa da cintura				1		0,25		Giaciglio				0,1		2,5											
Otre d'acqua				1		2		Anello protezione +1				MAG		0											
Razioni da viaggio (2 gg)				1		1		Pozione Cura ferite moder.				MAG		0,05											
Torcia inestinguibile				110		0,5																			
Pietra del tuono				50		0,5																			
Zaino				2		1																			
Campanella				1		0																			
Custodia per pergamene				1		0,25																			
Borsa per componenti di incantesimi				5		1																			
Peso trasportato totale (Kg):				14,55		(comprese armi e armature)																			

Incantesimi							
Incantesimi al giorno						Per battere RI	Commenti
livello	num	rimasti	CD x TS	Libro	inc. bonus	+5	Scuola di specializzazione:
0	4+1		13	Tutti	-		Invocazione
1	3+1		14	7	1		
2	2+1		15	4	1		Modificat. CD
3	1+1		16	2	1	+3	Evocazione
4							Necromanzia
5							
6						% fallimento	
7						-	
8							
9							
Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti							
Memorizzati				Livello	Libro		Livello
					Tutti		0
					Scudo		1
					Charme su persone		1
					Ingrandire persone		1
					Dardo incantato (Invocazione)		1
					Ritirata rapida		1
					Stretta folgorante (Invocazione)		1
					Comprensione dei linguaggi		1
					Raggio rovente (Invocazione)		2
					Immagine speculare		2
					Sfocatura		2
					Trama ipnotica		2
					Palla di fuoco (Invocazione)		3
					Velocità		3