

[illegible]

Talenti				Abilità di classe				Abilità di razza			
Attacco Poderoso								Scurovisione			
Iniziativa migliorata								Esperto minatore			
Arma focaliz. (Ascia Bipenne)								Familiarità armi naniche			
Robustezza								Stabilità			
Incalzare								+2 TS Veleni			
Arma Special. (Ascia Bipenne)								+2 TS incantesimi			
Volontà di ferro								+4 Ca contro Giganti			
								+1 Tiro per colpire Orchi e Goblinoidi			
								+2 Valutare/Artigianato oggetti pietra o metallo			
Animale / Compagno								Munizioni			
Cavallo Pesante (Animale grande)											
DV	3d8+6	PF	19	Init	+1	Velocità	15 m (10 q)				
CA	13 (-1Tagl,+1Des,+1Nat)					Att.base	+2	Lottare	+9		
Attacco		Zoccolo -1 (1d6+1)				Spazio/portata		3m/1,5m			
Attacco completo		2 Zoccoli -1 (1d6+1)									
Attacchi speciali		-									
Qualità speciali		Visione crepuscolare, Olfatto acuto								Denaro	
TS	TEM	+5	RIFL	+4	VOL	+2	FOR	16	INT	2	MR: 13
Abilità		Ascoltare +4, Osservare +4					DES	13	SAG	12	MA: 9
Talenti		Correre, Resistenza fisica					COS	15	CAR	6	MO: 6
Descrizione Oggetti Magici										MP: 2	
Oggetto						Beneficio					
Mantello resistenza +1						+1 ai TS (calc.)					
Anello protezione +1						+1 alla CA (calc.)					
Borsa conservante Tipo I						Contenitoreogg.					
Pozione Scudo della Fede +4						+4 alla CA					
Unguento di Keoghtom (5 c.)						Cure varie					
Equipaggiamento											
Oggetto		Costo-Mo		Kg		Oggetto		Costo-Mo		Kg	
Abiti da esploratore		10		indossati		Tela (1mq)		0,1		Borsa*	
Acciarino e pietra focaia		1		Borsa*		Borsa da cintura		1		0,25	
Otre d'acqua		1		Borsa*		Unguento di Keoghtom		MAG		Borsa*	
Razioni da viaggio (2gg)		1		Borsa*		Mantello resistenza +1		MAG		0,5	
Torcia		0,01		Borsa*		Anello protezione +1		MAG		0	
Zaino		2		1		Poz. Scudo della Fede +4		MAG		0,05	
Corda di seta (15m)		10		Borsa*		Borsa dell'impedimento		50		2	
Attrezzi da scalatore		80		Borsa*							
Borsa conservante Tipo I											
* = 9,25 Kg.		MAG		7,5							
Peso trasportato totale (kg)				38,8		(comprese armi e armature)					
Equipaggiamento Cavallo Pesante											
Oggetto		Costo-Mo		Kg		Oggetto		Costo-Mo		Kg	
Morso e briglie		2		0,5		Sacco vuoto (4)		0,4		1	
Sella da galoppo		10		12,5		Rete da pesca (2,25 mq)		4		2,5	
Sacche da sella		4		4		Piccone da minatore		3		5	
Giaciglio (2)		0,2		1		Secchio vuoto		0,5		1	
Vanga		2		4							
Morso e briglie		2		0,5							
Peso trasportato totale (kg)				31,5		(Carico Leggero)					

