

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006														
Scheda del personaggio														
Personaggio:	Valien Postar			Giocatore:				Razza:	Umano					
Allineam.:	Caotico Buono			Divinità:	Olidammara			Sesso:	Maschio					
Età:	24	Altezza:	1.80	Peso:	90	Occhi:	castani	Capelli:	castani	Taglia:	Media			
Classi e livello								Punti Ferita						
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti		
Ladro				40	8	-	1	5	28					
Ladro				10	5	-	2							
Ladro				10	5	-	3							
Ladro				10	5	Des	4							
Ladro				10	5	-	5							
Punti esperienza								PX:	10000					
Classe Armatura								Iniziativa			rid danno	-		
18	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg		
	10		+4		+4				+8	+4	+4	leggero	29	
	CA sorpreso		14		CA contatto		14					medio	58	
Caratteristiche							Bonus d'attacco							
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	pesan.	87,5
FOR	14	+2	14	+2			Mischia	+5	+3	+2	-		sollev.	87,5
DES	15	+2	16	+3	18	+4	Distanza	+7	+3	+4	-		terra	175
COS	14	+2	14	+2			Tiri Salvezza						Movimento	
INT	12	+1	12	+1				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico	movimento
SAG	10	-	10	-			Tempra	+4	+1	+2	+1		L	9 m
CAR	10	-	10	-			Riflessi	+9	+4	+4	+1			
Lottare					+5		Volontà	+2	+1	-	+1			
Armi														
Armi		B. att.	Danni	Critico	Portata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale					
Spada corta+1		+8	1d6+3	19-20/x2	-	M	1 kg	Perf.						
Balestra a mano perf.		+8	1d4	19-20/x2	9 m	M	1 Kg	Perf.	Perfetta					
Armature / Altre protezioni														
Nome		B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale					
Giaco di maglia in mithral		+4	+6	9 m	0	10%	6,25	L						
Abilità														
Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	
Acrobazia		+12	Des	+4	8		Scalare		+4	For	+2	2		
Muoversi Silenz.		+12	Des	+4	8		Saltare		+4	For	+2	0	+2	
Nascondersi		+12	Des	+4	8		Intimidire		+2	Car	-	0	+2	
Cercare		+9	Int	+1	8		Diplomazia		+2	Car	-	0	+2	
Disatt. Congegni		+11	Int	+1	6	+2/+4*								
Raggiare		+7	Car	-	7									
Equilibrio		+10	Des	+4	4	+2								
Rapidità mano		+11	Des	+4	3	+4								
Artista fuga		+7	Des	+4	3									
Ascoltare		+7	Sag	-	7									
Osservare		+7	Sag	-	7									
Camuffare		+9	Car	-	5	+2/+4*								

Scassinare serr.	+12	Des	+4	4	+2/+4*	*= dovuto ad oggetti (calcolato sul Tot)															
Talenti				Abilità di classe						Abilità di razza											
Iniziativa migliorata				Attacco Furtivo +3d6																	
Arma accurata				Trovare trappole																	
Dita Sottili				Eludere																	
				Senso delle trappole +1																	
				Schivare prodigioso																	
Animale / Compagno												Munizioni									
DV		PF		Init		Velocità							20 Quadrelli (balestra a mano)								
CA						Att.base		Lottare							Peso TOT: 1 kg						
Attacco								Spazio/portata													
Attacco completo																					
Attacchi speciali																					
Qualità speciali																					
TS	TEM			RIFL		VOL		FOR		INT		Denaro									
Abilità							DES			SAG	MR: 10										
Talenti							COS			CAR	MA: 11										
												MO: 10									
Oggetti Magici												MP: 1									
Oggetto								Beneficio													
Mantello resistenza +1								Tutti TS +1 (calc.)													
Guanti della Destrezza +2								+2 alla DES (calc.)													
																Lingue					
																Comune					
																Elfico					
Equipaggiamento																					
Oggetto				Costo-Mo		Kg		Oggetto				Costo-Mo		Kg							
Abiti da esploratore				10		indossati		Gessetto				0,01		0							
Acciarino e pietra focaia				1		0		Giaciglio				0,1		2,5							
Borsa da cintura				1		0,25		Arnesi da scasso perfetti				100		1							
Otre d'acqua				1		2		Sacco vuoto (2)				0,2		0,5							
Razioni da viaggio (2 gg.)				1		0,25		Trucchi per il camuffamento				50		1							
Torcia				0,01		0,5		Mantello resistenza +1				Magico		0,5							
Zaino				2		0,25		Guanti delle destrezza +2				Magico		0							
Fischietto				0,8		0															
Serratura Media				40		0,5															
Manette perfette				50		1															
Peso trasportato totale (Kg):						20,25		(comprese armi e armature)													