

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006																
Scheda del personaggio																
Personaggio:		Sédariel Markten			Giocatore:					Razza:		Mezz'elfo				
Allineam.:		Caotico Buono			Divinità:		Nessuna			Sesso:		Maschio				
Età:	31	Altezza:	1.75	Peso:	70	Occhi:	viola		Capelli:	biondi		Taglia:	Media			
Classi e livello										Punti Ferita						
Progressione delle classi					Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti			
Bardo					32	7	-	1	5	23						
Bardo					8	4	-	2								
Bardo					8	4	-	3								
Bardo					8	4	Car	4		Punti esperienza						
Bardo					8	4	-	5		PX:	10000					
Classe Armatura										Iniziativa			rid danno			
15	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg				
	10		+4		+1				+1	+1		leggero	21,5			
	CA sorpreso		14		CA contatto		11					medio	43			
Caratteristiche							Bonus d'attacco							pesan.	65	
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.	65		
FOR	12	+1	12	+1			Mischia	+4	+3	+1			terra	130		
DES	12	+1	12	+1			Distanza	+4	+3	+1			trascin.	325		
COS	12	+1	12	+1			Tiri Salvezza						Movimento			
INT	14	+2	14	+2				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico	movimento		
SAG	10	-	10	-			Tempra	+2	+1	+1			L	9 m		
CAR	15	+2	16	+3	18	+4	Riflessi	+5	+4	+1						
Lottare					+4		Volontà	+4	+4	-						
Armi																
Armi		B. att.	Danni	Critico		Portata	Taglia	Peso		Tipo		Speciale				
Balestra leggera perf.		+5	1d8	19-20/x2		24 m	M	2		Perf.		Perfetta				
Stocco perfetto		+5	1d6+1	18-20/x2		-	M	1		Perf.		Perfetta				
Armature / Altre protezioni																
Nome		B. CA	Des max	Vel max		Penalità	% fall. arc.		Peso		Tipo		Speciale			
Giacco di maglia in mithral		+4	+6	9 m		0	10%		6,25		L					
Abilità																
Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro			
Diplomazia		+25	Car	+4	8	+13	Conos. (Locali)		+7	Int	+2	5				
Intrattenere (Suonare Lira)		+14	Car	+4	8	+2*	Conos. (Storia)		+7	Int	+2	5				
Raggirare		+12	Car	+4	8		Equilibrio		+3	Des	+1	0	+2			
Raccog. Inform.		+16	Car	+4	8	+4	Intimidire		+6	Car	+4	0	+2			
Acrobazia		+6	Des	+1	4											
Percepire Inten.		+10	Sag	-	8	+2										
Camuffare		+13	Car	+4	5	+2/+4*										
Conos. (Nobiltà & Regalità)		+7	Int	+2	5											
Ascoltare		+1	Sag	-	0	+1										
Osservare		+1	Sag	-	0	+1										

Cercare	+3	Int	+2	0	+1	*= dovuto ad oggetti (calcolato sul Tot)				
Talenti			Abilità di classe				Abilità di razza			
Abilità focaliz. (Diplomazia)			Musica bardica 5/giorno				Immunità a <i>Sonno</i>			
Negoziatore			Conoscenze bardiche (+9)				+2 TS contro Ammalamenti			
			Controcanto				Visione crepuscolare			
			Affascinare				Sangue Elfico			
			Ispirare coraggio +1							
			Ispirare competenza							
Animale / Compagno							Munizioni			
							Quadrelli (10)			
DV		PF		Init		Velocità	Quadrelli di Argento Alch. (10)			
CA						Att.base		Lottare	Quadrelli di ferro freddo (10)	
Attacco					Spazio/portata		Pesto TOT: 1,5 Kg			
Attacco completo										
Attacchi speciali										
Qualità speciali										
TS	TEM		RIFL		VOL		FOR		INT	MR: 13
Abilità							DES		SAG	MA: 10
Talenti							COS		CAR	MO: 9
Oggetti Magici							MP: 3			
Oggetto					Beneficio					
Mantello del Carisma +2					+2 Carisma		Ambra (100 MO)			
Pergamena Arcana:							Giada (100MO)			
- Invisibilità					Incantesimo					
- Immagine minore					Incantesimo					
- Immagine speculare					Incantesimo					

9							
Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti							
Memorizzati		Livello	Conosciuti				Livello
			Evoca strumento				0
			Lampo				0
			Luci danzanti				0
			Suono fantasma				0
			Ninna nanna				0
			Lettura del magico				0
			Cura ferite leggere				1
			Risata incontenibile di Tasha				1
			Camuffare se stesso				1
			Evoca mostri I				1
			Cura ferite moderate				2
			Eroismo				2
			Immagine speculare				2