

[illegible]

Talenti				Abilità di classe				Abilità di razza							
Attacco Poderoso								Scurovisione							
Iniziativa migliorata								Esperto minatore							
Arma focaliz. (Ascia Bipenne)								Familiarità armi naniche							
Robustezza								Stabilità							
Incalzare								+2 TS Veleni							
Arma Special. (Ascia Bipenne)								+2 TS incantesimi							
Volontà di ferro								+4 Ca contro Giganti							
								+1 Tiro per colpire Orchi e Goblinoidi							
								+2 Valutare/Artigianato oggetti pietra o metallo							
Animale / Compagno												Munizioni			
Cavallo Pesante (Animale grande)															
DV	3d8+6	PF	19	Init	+1	Velocità	15 m (10 q)								
CA	13 (-1Tagl,+1Des,+1Nat)					Att.base	+2	Lottare	+9						
Attacco		Zoccolo -1 (1d6+1)				Spazio/portata		3m/1,5m							
Attacco completo		2 Zoccoli -1 (1d6+1)													
Attacchi speciali		-													
Qualità speciali		Visione crepuscolare, Olfatto acuto												Denaro	
TS	TEM	+5	RIFL	+4	VOL	+2	FOR	16	INT	2	MR: 14				
Abilità		Ascoltare +4, Osservare +4					DES	13	SAG	12	MA: 9				
Talenti		Correre, Resistenza fisica					COS	15	CAR	6	MO: 10				
Descrizione Oggetti Magici											MP: 2				
Oggetto							Beneficio								
Mantello resistenza +1							+1 ai TS (calc.)								
Anello protezione +1							+1 alla CA (calc.)								
Borsa conservante Tipo I							Contenitoreogg.								
Pozione Scudo della Fede +4							+4 alla CA							Lingue	
Guanti del potere orchesco							+2 For (calc.)							Comune	
Unguento di Keoghtom (5 c.)							Cure varie							Nanico	
Equipaggiamento															
Oggetto				Costo-Mo		Kg		Oggetto				Costo-Mo		Kg	
Abiti da esploratore				10		indossati		Tela (1mq)				0,1		Borsa*	
Acciarino e pietra focaia				1		Borsa*		Borsa da cintura				1		0,25	
Otre d'acqua				1		Borsa*		Unguento di Keoghtom				MAG		Borsa*	
Razioni da viaggio (2gg)				1		Borsa*		Mantello resistenza +1				MAG		0,5	
Torcia				0,01		Borsa*		Anello protezione +1				MAG		0	
Zaino				2		1		Poz. Scudo della Fede +4				MAG		0,05	
Corda di seta (15m)				10		Borsa*		Guanti del pot. orchesco				MAG		2	
Attrezzi da scalatore				80		Borsa*		Borsa dell'impedimento				50		2	
Borsa conservante Tipo I * = 9,25 Kg.				MAG		7,5									
Peso trasportato totale (kg)						40,8		(comprese armi e armature)							
Equipaggiamento Cavallo Pesante															
Oggetto				Costo-Mo		Kg		Oggetto				Costo-Mo		Kg	
Morso e briglie				2		0,5		Sacco vuoto (4)				0,4		1	
Sella da galoppo				10		12,5		Rete da pesca (2,25 mq)				4		2,5	
Sacche da sella				4		4		Piccone da minatore				3		5	
Giaciglio (2)				0,2		1		Secchio vuoto				0,5		1	
Vanga				2		4									
Morso e briglie				2		0,5									
Peso trasportato totale (kg)						31,5		(Carico Leggero)							

