

Torneo di Dungeons & Dragons Ludicamente 2006																	
Scheda del personaggio																	
Personaggio:			Sédariel Markten			Giocatore:						Razza:		Mezz'elfo			
Allineam.:			Caotico Buono			Divinità:			Nessuna			Sesso:		Maschio			
Età:		31		Altezza:		1.75		Peso:		70		Occhi:		viola			
				Capelli:		biondi		Taglia:		Media							
Classi e livello										Punti Ferita							
Progressione delle classi						Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Livello	Livello totale	tot	danni		debilitanti			
Bardo						32	7	-	1	5	23						
Bardo						8	4	-	2								
Bardo						8	4	-	3								
Bardo						8	4	Car	4		Punti esperienza						
Bardo						8	4	-	5		PX:	10000					
Classe Armatura										Iniziativa			rid danno				
15	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp. Kg					
	10		+4		+1				+1	+1		leggero		21,5			
	CA sorpreso		14		CA contatto		11					medio		43			
Caratteristiche							Bonus d'attacco							pesan.		65	
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.		65		
FOR	12	+1	12	+1			Mischia	+4	+3	+1			terra		130		
DES	12	+1	12	+1			Distanza	+4	+3	+1			trascin.		325		
COS	12	+1	12	+1			Tiri Salvezza						Movimento				
INT	14	+2	14	+2				Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico		movimento		
SAG	10	-	10	-			Tempra	+2	+1	+1			L		9 m		
CAR	15	+2	16	+3	18	+4	Riflessi	+5	+4	+1							
Lottare					+4		Volontà	+4	+4	-							
Armi																	
Armi		B. att.	Danni	Critico	Portata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale								
Balestra leggera perf.		+5	1d8	19-20/x2	24 m	M	2	Perf.	Perfetta								
Stocco perfetto		+5	1d6+1	18-20/x2	-	M	1	Perf.	Perfetta								
Armature / Altre protezioni																	
Nome		B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale								
Giacco di maglia in mithral		+4	+6	9 m	0	10%	6,25	L									
Abilità																	
Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Carat	Mod.	Gradi	Altro				
Diplomazia		+25	Car	+4	8	+13	Conos. (Locali)		+7	Int	+2	5					
Intrattenere (Suonare Lira)		+14	Car	+4	8	+2*	Conos. (Storia)		+7	Int	+2	5					
Raggiare		+12	Car	+4	8		Equilibrio		+3	Des	+1	0	+2				
Raccog. Inform.		+16	Car	+4	8	+4	Intimidire		+6	Car	+4	0	+2				
Acrobazia		+6	Des	+1	4												
Percepire Inten.		+10	Sag	-	8	+2											
Camuffare		+13	Car	+4	5	+2/+4*											
Conos. (Nobiltà & Regalità)		+7	Int	+2	5												
Ascoltare		+1	Sag	-	0	+1											
Osservare		+1	Sag	-	0	+1											
Cercare		+3	Int	+2	0	+1	*= dovuto ad oggetti (calcolato sul Tot)										

Talenti				Abilità di classe				Abilità di razza					
Abilità focaliz. (Diplomazia)				Musica bardica 5/giorno				Immunità a <i>Sonno</i>					
Negoziatore				Conoscenze bardiche (+9)				+2 TS contro Ammalamenti					
				Controcanto				Visione crepuscolare					
				Affascinare				Sangue Elfico					
				Ispirare coraggio +1									
				Ispirare competenza									
Animale / Compagno								Munizioni					
								Quadrelli (10)					
DV		PF		Init		Velocità		Quadrelli di Argento Alch. (10)					
CA						Att.base		Lottare				Quadrelli di ferro freddo (10)	
Attacco								Spazio/portata					Pesto TOT: 1,5 Kg
Attacco completo													
Attacchi speciali													
Qualità speciali													
TS	TEM			RIFL		VOL		FOR		INT		Denaro	
Abilità							DES			SAG		MR: 10	
Talenti							COS			CAR		MA: 11	
Descrizione Oggetti Magici												MO: 11	
Oggetto						Beneficio						MP: 2	
Mantello del Carisma +2						+2 Carisma						Ambra (100 MO)	
Pergamena Arcana:												Ametista viola (100MO)	
- Invisibilità						Incantesimo							
- Immagine minore						Incantesimo							
- Immagine speculare						Incantesimo							

Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti			
Memorizzati	Livello	Conosciuti	Livello
		Evoca strumento	0
		Lampo	0
		Luci danzanti	0
		Suono fantasma	0
		Ninna nanna	0
		Lettura del magico	0
		Cura ferite leggere	1
		Risata incontenibile di Tasha	1
		Camuffare se stesso	1
		Evoca mostri I	1
		Cura ferite moderate	2
		Eroismo	2
		Immagine speculare	2