

Incantesimi di Olynthus

-- Livello 0 (4) --				-- Livello 1 (5) --				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Aprire/Chiudere	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Armatura magica
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Distruggere non morti	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cancellare
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fiotto Acido	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dardo incantato
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Frastornare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione dei non morti
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione del magico	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ingrandire persona
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione del Veleno	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ritirata rapida
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lampo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Scudo
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lettura del Magico	-- Livello 2 (4) --			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Luce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Chiavistello magico
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Luci danzanti	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Evocare mostri II
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mano Magica	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Immagini speculari
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Messaggio	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sfera infuocata
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Prestidigitazione	-- Livello 3 (2) --			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Raggio di gelo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Fulmine Magico	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Resistenza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pagina Segreta	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Riparare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Velocità	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sigillo Arcano				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Suono Fantasma				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Tocco di affaticamento				



Incantesimi di Oskar

-- Livello 0 (3 + 1) --				<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Prestidigitazione
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Aprire/Chiudere			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Raggio di gelo
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Fiotto Acido			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Resistenza
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Individuazione del magico			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Riparare
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Individuazione del Veleno			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Sigillo Arcano
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Lampo			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Suono Fantasma
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Lettura del Magico			-- Livello 1 (2 + 1) --	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Luce			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Immagine silenziosa
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Luci danzanti			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Unto
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Mano Magica			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Ventriloquio
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Messaggio				

Gli incantesimi contrassegnati con ☐ sono quelli della scuola di Illusionismo. Oskar deve studiare almeno un incantesimo per livello di quella scuola

Incantesimi di Helvia da chierica

-- Livello 0 (3) --							
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Creare acqua	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Comando
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cura ferite minori	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Comprensione dei linguaggi
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Guida	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Contrastare elementi
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione del magico	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cura ferite leggere
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione del veleno	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Devastazione
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lettura del magico	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Favore divino
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Luce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Foschia occultante
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Purificare cibo e bevande	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Incuti Paura
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Resistenza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione del male/caos
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Riparare	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Individuazione dei non morti
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Virtù	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Infliggi ferite leggere
-- Livello 1 (2+1) --				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pietra magica
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Anatema	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Protezione dal male/caos
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Arma magica	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rimuovi paura
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Benedire l'acqua	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Santuario
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Benedizione	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Scudo entropico
				<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Scudo della fede

Incantesimi di Helvia da paladina

<input type="checkbox"/> -- Livello 1 (1) --	<input type="checkbox"/> Favore divino
<input type="checkbox"/> Arma magica	<input type="checkbox"/> Individuazione dei non morti
<input type="checkbox"/> Benedire l'acqua	<input type="checkbox"/> Individuazione del veleno
<input type="checkbox"/> Benedire un'arma	<input type="checkbox"/> Lettura del magico
<input type="checkbox"/> Benedizione	<input type="checkbox"/> Protezione dal caos/male
<input type="checkbox"/> Contrastare elementi	<input type="checkbox"/> Resistenza
<input type="checkbox"/> Creare acqua	<input type="checkbox"/> Ristorare inferiore
<input type="checkbox"/> Cura ferite leggere	<input type="checkbox"/> Virtù

Gli incantesimi contrassegnati con ☐ sono quelli dei domini da Chierica. Helvia deve studiare almeno un incantesimo per livello di quella scuola

