



DUNGEONS & DRAGONS®

classe e livello _____

formazione (background) _____

nome del giocatore _____

razza _____

allineamento _____

px attuali/necessari _____

bonus di competenza

Tiro Salvezza Forza ◆

___ Atletica (Athletics)

Competenza Maestria

Tiro Salvezza Destrezza _____ ◆

___ Acrobazia (Acrobatics)

___ Furtività (Stealth)

___ Lesto di Mano (Sl. of Hand)

Tiro Salvezza Costituzione _____ ◆

Tiro Salvezza Intelligenza _____ ◆

___ Arcano (Arcana)

___ Investigazione (Investigat.)

___ Natura (Nature)

___ Religione (Religion)

___ Storia (History)

Tiro Salvezza Saggezza _____ ◆

___ Addestr. animali (Animal H.)

___ Intuizione (Insight)

___ Medicina (Medicine)

___ Percezione (Perception)

___ Sopravvivenza (Survival)

Tiro Salvezza Carisma _____ ◆

___ Ingannare (Deception)

___ Intimidire (Intimidation)

___ Intrattenere (Performance)

___ Persuasione (Persuasion)

ispirazione

percezione passiva

= 10 + Percezione

classe
armatura

iniziativa

modi-
origi-
ficato
nate
velocità

Punti Ferita massimi _____

punti ferita attuali

punti ferita temporanei

Totali _____

dadi vita

Successi

Fallimenti

ts morte

0

1

2

3

follia

0

1 Svantaggio alle prove di abilità

2 Velocità dimezzata

3 Svantaggio a TPC e TS

4 Punti ferita massimi dimezzati

5 Velocità ridotta a 0

6 Morte

sposatezza

Nome

Bonus Attacco

Danno / Tipo

attacchi & incantesimi

TRATTI DELLA PERSONALITÀ

IDEALI

VINCOLI

DIFETTI

note

RECU:
PERO*

ABILITÀ

*LR: LONG REST, SR: SHORT REST, WIL: AT WILL

tratti, talenti e usi di oggetti

Large vertical lined area for notes or character description.

MR
MA
ME
MC
MF

tesori e equip. speciale

competenze e lingue

età _____ occhi _____
 altezza _____ pelle _____
 peso _____ capelli _____

dettagli

immagine del personaggio

incantesimi

CARATTERISTICA INCANTATORE CD INCANTESIMO (=8 + COM + CAR) BONUS ATTACCO INCANTESIMO

SLOT TOTALI SLOT SPESI

1
2
3
4
5
6
7
8
9

LIV TS? INCANTESIMO

LIV TS? INCANTESIMO

Vertical column of circles for tracking spell slots.