DUNGEONS & DRAGONS®

classe e livello	formazione (background)	nome del giocatore
razza	allineamento	px attuali/necessari

bonus di competenza

ispirazione

percezione passiva

= 10 + Percezione

Forza

Tiro Salvezza Forza

- ○ ___ Atletica (Athletics)

⊗ Competenza ● Maestria

Destrezza

Tiro Salvezza Destrezza

- ○ ___ Acrobazia (Acrobatics)
- ○ ___ Furtività (Stealth)
- ○ ___ Lesto di Mano (Sl. of Hand)

Costituzione

Tiro Salvezza Costituzione

Intelligenza

Tiro Salvezza Intelligenza

- ○ ___ Arcano (Arcana)
- ○ ___ Investigazione (Investigat.)
- ○ ___ Natura (Nature)
- ○ ___ Religione (Religion)
- ○ ___ Storia (History)

Saggezza

Tiro Salvezza Saggezza

- ○ ___ Addestr. animali (Animal H.)
- ○ ___ Intuizione (Insight)
- ○ ___ Medicina (Medicine)
- ○ ___ Percezione (Perception)
- ○ ___ Sopravvivenza (Survival)

Carisma

Tiro Salvezza Carisma

- ○ ___ Ingannare (Deception)
- ○ ___ Intimidire (Intimidation)
- ○ ___ Intrattenere (Performance)
- ○ ___ Persuasione (Persuasion)

classe armatura

iniziativa

modificato / originale

velocità

Punti Ferita massimi ___

punti ferita attuali

punti ferita temporanei

Totali ___

dadi vita

Successi ○○○

Fallimenti ○○○

ts morte

follia

0	Nessun effetto
1	Svantaggio alle prove di abilità
2	Velocità dimezzata
3	Svantaggio a TPC e TS
4	Punti ferita massimi dimezzati
5	Velocità ridotta a 0
6	Morte

spossatezza

immagine del personaggio

Nome	Bonus Attacco	Danno / Tipo

attacchi & incantesimi

competenze e lingue

età	occhi
altezza	pelle
peso	capelli

dettagli

Recupero*	Abilità

*RE: Riposo Esteso, RB: Riposo Breve, Vol: A volontà

tratti, talenti e usi di oggetti

equipaggiamento

MR
MA
ME
MO
MP

tesori e equip. speciale

Tratti della personalità

Ideali

Vincoli

Difetti

note

incantesimi

CARATTERISTICA INCANTATORE

CD INCANTESIMO (=8 + COM + CAR)

BONUS ATTACCO INCANTESIMO

	SLOT TOTALI	SLOT SPESI
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

INCANTESIMI DA MEMORIZZARE (CAR + LIV)

MEMOR?	LIV	TS?	INCANTESIMO

MEMOR?	LIV	TS?	INCANTESIMO

Scheda per Dungeons & Dragons Next ® versione 2.0 Variant A
Autore: Andrea M.A. "Szass Tam" Barbera (andrea.ma.barbera@gmail.com),
associazione culturale Revelsh Blind Beholders:
http://www.revelshblindbeholders.net - info@revelshblindbeholders.net