

Foglio riepilogativo dei punteggi della squadra "Nerull's acolytes"

Caratteristiche del gruppo organizzatore

Organizzatore: Titolo dell'avventura:
 Date del torneo: Luogo: Master: Comaster:
 Utilizzo delle soglie minime e massime: Valori Standard di VSP: Squadra Novizia:

Generalità della squadra Nerull's acolytes

| | ID giocatore | Cognome | Nome | Franch. | Turno: |
|--------------|--------------|-------------|------------|---------|--|
| PG 1: Conrad | 1GIGA201278 | Gambino | Giorgio | si | <input type="text" value="24/11/12 pom"/> |
| PG 2: Jürgen | 1CRDE170680 | De Marco | Cristian | si | |
| PG 3: Lyse | 1LESC030392 | Scibilia(N) | Leonardo | si | MR: <input type="text" value="1"/> Giocatori: <input type="text" value="4"/> |
| PG 4: Gus | 1ALMA070679 | Marchisio | Alessandro | si | Provenienza: <input type="text" value="Torino"/> |

Valutazione standard del personaggio (VSP)

| | CR | PU | PT | SD | CC | CS | RT | NP | QT | EI | IO | Tot. VSP |
|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----------|
| PG1: | 1 | 1 | 1 | 5 | 7 | 4 | 4 | 2 | 5 | 4 | 6 | -> 28,93 |
| PG2: | 1 | 1 | 1 | 2 | 4 | 3 | 4 | 3 | 4 | 3 | 4 | -> 45,43 |
| PG3: | 1 | 1 | 1 | 3 | 5 | 4 | 4 | 2 | 5 | 5 | 5 | -> 33,57 |
| PG4: | 1 | 1 | 1 | 4 | 4 | 3 | 4 | 2 | 3 | 4 | 4 | -> 44,07 |

| | Soglia INF | Soglia SUP | VSP riscal. |
|------|------------|------------|-------------|
| PG1: | 0,00 | 100,00 | -> 28,93 |
| PG2: | 0,00 | 100,00 | -> 45,43 |
| PG3: | 0,00 | 100,00 | -> 33,57 |
| PG4: | 0,00 | 100,00 | -> 44,07 |

| | #1 | #2 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | #8 | #9 |
|----|-------|-------|--------|--------|------|------|------|------|------|
| CR | 0,00 | -1,75 | -7,00 | -35,00 | | | | | |
| PU | 0,00 | -5,00 | -10,00 | | | | | | |
| PT | 0,00 | -5,00 | #3 | #4 | #5 | #6 | #7 | | |
| SD | 10,80 | 8,64 | 5,94 | 3,78 | 1,62 | 1,08 | 0,00 | | |
| CC | 7,20 | 5,76 | 3,96 | 2,88 | 2,16 | 1,44 | 0,72 | 0,36 | 0,00 |
| CS | 14,70 | 10,29 | 7,35 | 4,41 | 0,00 | | | | |
| RT | 27,30 | 21,84 | 15,02 | 9,56 | 0,00 | | | | |
| NP | 10,00 | 7,00 | 5,00 | 3,00 | 0,00 | #6 | #7 | | |
| QT | 15,00 | 12,00 | 9,00 | 6,00 | 3,00 | 2,25 | 0,00 | | |
| EI | 7,50 | 5,25 | 3,75 | 2,25 | 0,75 | 0,38 | 0,00 | | |
| IO | 7,50 | 5,25 | 3,75 | 2,25 | 0,75 | 0,38 | 0,00 | | |

Qualità di Background (QB) e calcolo della Valutazione globale del personaggio (VPG)

| | QB | Soglia INF | Soglia SUP | QB riscal. | % VSP | % QB | VSP "utile" | QB "utile" | VPG |
|------|-------|------------|------------|------------|-------|-------|-------------|------------|---------|
| PG1: | 18,68 | 0,00 | 100,00 | 18,68 | 70,00 | 30,00 | -> 20,25 | + 5,60 | = 25,86 |
| PG2: | 48,89 | 0,00 | 100,00 | 48,89 | 70,00 | 30,00 | -> 31,80 | + 14,67 | = 46,47 |
| PG3: | 40,15 | 0,00 | 100,00 | 40,15 | 70,00 | 30,00 | -> 23,50 | + 12,05 | = 35,54 |
| PG4: | 67,93 | 0,00 | 100,00 | 67,93 | 70,00 | 30,00 | -> 30,85 | + 20,38 | = 51,22 |

Calcolo della VPG:

VPG media

Avanzamento Atomico (AA)

AA: ; Soglia INF: Soglia SUP: -> AA riscalato:

Punteggio di squadra totale

| | | | | |
|-------------|-------|-------------------|------------|-----------------------|
| % VPG media | % AA | VPG media "utile" | AA "utile" | Punt. Squadra |
| 70,00 | 30,00 | : 27,84 | + 11,62 | + 100 = 139,46 |

Punteggio di ogni singolo giocatore

| | % VSP | % QB | % AA | VSP "utile" | QB "utile" | AA "utile" | Punteggio |
|------|-------|-------|------|-------------|------------|------------|-------------------------------------|
| PG1: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | : 19,74 | + 5,46 | + 0,97 | + 100 = 126,18 Punteggio PG1 |
| PG2: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | : 31,00 | + 14,30 | + 0,97 | + 100 = 146,27 Punteggio PG2 |
| PG3: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | : 22,91 | + 11,74 | + 0,97 | + 100 = 135,62 Punteggio PG3 |
| PG4: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | : 30,07 | + 19,87 | + 0,97 | + 100 = 150,91 Punteggio PG4 |

Legenda e considerazioni finali

Voce relativa alla squadra
 Voce relativa alle scelte del gruppo organizzatore
 Punteggio finale di giocatore o di squadra

Per una dettagliata comprensione dei presenti punteggi si consiglia di visionare la guida R.B.B. 1.1 *Deluxe* : Manuale del Giocatore, scaricabile presso il sito dell'associazione Campionato GdR:
<http://www.campionatogdr.it>

Esodo 21:24 - Revelsh Blind Beholder & La Gilda del Grifone - Chivasso & Torino

Qualità di Background (QB)

| Voce della QB del PG 1: Conrad | T | Segno | # |
|---|---|-------|----|
| Caratteristiche proprie al solo Conrad | | | |
| Se si parla della Kleine Festung non insiste per andarci | N | | 1 |
| Comportamento da padre di famiglia | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da padre di famiglia | - | | 2 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da padre di famiglia | - | | 3 |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da padre di famiglia | - | | 4 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da padre di famiglia | - | x | 5 |
| Emerge il suo profondo legame con la religione | O | | |
| Sempre di fronte a elementi religiosi e qualche volta al di fuori di tali contesti | - | | 6 |
| Solo quando si trova di fronte a elementi cabalistici | - | | 7 |
| Solo in qualche occasione | - | | 8 |
| Mai | - | | 9 |
| Emerge il suo rispetto nei confronti della vita | O | | |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione | - | | 10 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione | - | | 11 |
| Mai | - | x | 12 |
| Fa emergere la sua competenza riguardo la Cabala | O | | |
| Sempre di fronte a elementi cabalistici e qualche volta al di fuori di tali contesti | - | | 13 |
| Solo quando si trova di fronte a elementi cabalistici | - | x | 14 |
| Solo in qualche occasione | - | | 15 |
| Fa emergere le sue competenze mediche | O | | |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione | - | | 17 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione | - | x | 18 |
| Mai | - | | 19 |
| Nei rapporti con i PNG è sempre educato e garbato, non perde mai la calma. | P | x | 20 |
| Dice "tutto a suo tempo" | O | | |
| Spesso (più di una volta) | - | | 21 |
| Sporadicamente | - | | 22 |
| Mai | - | x | 23 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 24 |
| Due o tre veniali | N | | 25 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | x | 26 |
| Due gravi | N | | 27 |
| Tre o più gravi | N | | 28 |
| Rapporti con gli altri personaggi | | | |
| Jürgen | | | |
| Si propone per collaborare con Jürgen sfruttando le sue conoscenze. | M | | 29 |
| Assume il ruolo di Leader scavalcando Jürgen | N | | 30 |
| Gli rimprovera di non amalgamarsi con la comunità (chicca) | M | | 31 |
| Lyse | | | |
| Mantiene un comportamento particolarmente protettivo nei suoi confronti. | M | | 32 |
| La invita ad aprirsi con lui, riguardo i suoi problemi. | M | | 33 |
| Gus | | | |
| È restio a confidare la sua reale identità | M | | 34 |
| È garbato e gentile, all'occorrenza, cerca di farlo integrare nel gruppo. | M | x | 35 |
| Coerenza con il Tarocco dominante | O | | |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - | | 36 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona | - | | 37 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente | - | | 38 |
| Comprende solo in parte il TD | - | x | 39 |
| È incoerente con il TD | - | | 40 |

| Voce della QB del PG 2: Jürgen | T | Segno | # |
|--|---|-------|---|
| Caratteristiche proprie al solo Jürgen | | | |
| A Theresienstadt e a Jungbunzlau si dimentica di richiedere i suoi eventuali contatti | N | | 1 |
| Comportamento da Leader | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da leader | - | x | 2 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da leader | - | | 3 |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da leader | - | | 4 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da leader | - | | 5 |
| Pianifica le azioni del gruppo | O | | |
| Sempre e con meticolosa precisione | - | | 6 |

| | | | |
|---|---|---|----|
| Sempre ma in maniera superficiale | - | | 7 |
| Solo in qualche occasione | - | x | 8 |
| Mai | - | | 9 |
| Si pone come un uomo d'azione, affronta i problemi con pragmatismo. | O | | |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione | - | | 10 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione | - | x | 11 |
| Mai | - | | 12 |
| Emerge la sua abilità nelle indagini | O | | |
| Sempre nelle situazioni standard e qualche volta al di fuori di tali contesti | - | x | 13 |
| Solo quando si trova di fronte a situazioni standard | - | | 14 |
| Solo in qualche occasione | - | | 15 |
| Assume un atteggiamento marziale | O | | |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione | - | | 17 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione | - | | 18 |
| Mai | - | x | 19 |
| Fa emergere il suo ateismo o il suo disinteresse nei confronti della religione | P | | 20 |
| Fuma o cerca di fumare (in alternativa rosicchia i bastoncini di liquirizia) | O | | |
| Spesso (più di una volta) | - | x | 21 |
| Sporadicamente | - | | 22 |
| Mai | - | | 23 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | x | 24 |
| Due o tre veniali | N | | 25 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | | 26 |
| Due gravi | N | | 27 |
| Tre o più gravi | N | | 28 |
| Rapporti con gli altri personaggi | | | |
| Conrad | | | |
| Fa presente in maniera chiara a Conrad di essere lui il leader dell'operazione. | M | / | 29 |
| Si mostra protettivo nei confronti di Conrad | M | | 30 |
| Lyse | | | |
| Si propone per insegnarle qualche trucco del mestiere. | M | | 31 |
| Emerge in maniera chiara che ha piena fiducia nelle sue capacità | M | x | 32 |
| Gus | | | |
| Si prodiga per scoprire maggiori informazioni su di lui. | M | / | 33 |
| È palesemente irritato dalla sua presenza | M | / | 34 |
| Cerca di tenerlo sotto stretta sorveglianza | M | | 35 |
| Coerenza con il Tarocco dominante | O | | |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - | | 36 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona | - | | 37 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente | - | | 38 |
| Comprende solo in parte il TD | - | x | 39 |
| È incoerente con il TD | - | | 40 |

| Voce della QB del PG 3: Lyse | T | Segno | # |
|--|---|-------|----|
| Caratteristiche proprie alla sola Lyse | | | |
| Rivela di avere delle visioni alla prima occasione | N | | 1 |
| Comportamento da mediatrice | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da mediatrice | - | | 2 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da mediatrice | - | | 3 |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da mediatrice | - | x | 4 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da mediatrice | - | | 5 |
| Emerge la sua voglia di rendersi utile | O | | |
| Ogni volta che ne ha la possibilità | - | | 6 |
| Solo in qualche occasione | - | x | 7 |
| Mai | - | | 8 |
| Emerge la sua religiosità | O | | |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione | - | | 9 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione | - | | 10 |
| Mai | - | x | 11 |
| Si propone come falsificatrice | O | | |
| Sempre nelle situazioni standard e qualche volta al di fuori di tali contesti | - | | 12 |
| Solo quando si trova di fronte a situazioni standard | - | | 13 |
| Solo in qualche occasione | - | x | 14 |
| Mai | - | | 15 |
| Emerge la sua fiducia nell'essere umano (differenzia tedeschi buoni da tedeschi cattivi e non generalizza) | O | | |

| | | | |
|---|---|---|----|
| Sempre quando se ne presenta l'occasione e qualche volta al di fuori di tali contesti | - | | 16 |
| Qualche volta e se se ne presenta l'occasione | - | | 17 |
| Mai | - | x | 18 |
| È remissiva nei confronti dei PNG tedeschi (No, Stella del mattino) | P | x | 19 |
| Copre istintivamente il tatuaggio. | O | | |
| Spesso (più di una volta) | - | | 20 |
| Sporadicamente | - | x | 21 |
| Mai | - | | 22 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 23 |
| Due o tre veniali | N | | 24 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | | 25 |
| Due gravi | N | | 26 |
| Tre o più gravi | N | | 27 |
| Rapporti con gli altri personaggi | | | |
| Conrad | | | |
| Lo identifica in maniera chiara come "la famiglia". | M | / | 28 |
| Condivide qualche chicca religiosa. | M | | 29 |
| Jürgen | | | |
| Mostra chiaramente la sua ammirazione per lui. | M | x | 30 |
| Cerca di assimilare i suoi metodi di indagine. | M | | 31 |
| Gus | | | |
| Mostra di essere consapevole dell'ascendente che ha nei suoi confronti. | M | / | 32 |
| Cerca di conoscere aspetti della vita avventurosa di Gus | M | | 33 |
| Cerca di introdurlo nel gruppo affinché si aggregi. | M | x | 34 |
| | | | |
| Coerenza con il Tarocco dominante | O | | |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - | | 35 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona | - | | 36 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente | - | | 37 |
| Comprende solo in parte il TD | - | x | 38 |
| È incoerente con il TD | - | | 39 |

| Voce della QB del PG 4: Gus | T | Segno | # |
|---|----------|--------------|----------|
| Caratteristiche proprie al solo Gus | | | |
| Non rispetta i contratti presi o non se ne pone il problema | N | | 1 |
| Comportamento da mercante | O | | |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da mercante | - | x | 2 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da mercante | - | | 3 |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da mercante | - | | 4 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da mercante | - | | 5 |
| Emerge la sua voglia di mettersi in proprio | O | | |
| Ogni volta che ne ha la possibilità | - | x | 6 |
| Solo in qualche occasione | - | | 7 |
| Mai | - | | 8 |
| Emerge la sua tolleranza | O | | |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione | - | | 9 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione | - | x | 10 |
| Mai | - | | 11 |
| Si propone nelle azioni che comportano rischi | O | | |
| Sempre nelle situazioni standard e qualche volta al di fuori di tali contesti | - | | 12 |
| Solo quando si trova di fronte a situazioni standard | - | x | 13 |
| Solo in qualche occasione | - | | 14 |
| Mai | - | | 15 |
| Nelle trattative cerca sempre di alzare il prezzo (includere trattative con i pg) | P | x | 16 |
| Controlla di essere sempre armato | O | | |
| Spesso (più di una volta) | - | | 17 |
| Sporadicamente | - | x | 18 |
| Mai | - | | 19 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) | | | |
| Una singola veniale | N | | 20 |
| Due o tre veniali | N | | 21 |
| Una grave e/o quattro o più veniali | N | x | 22 |
| Due gravi | N | | 23 |
| Tre o più gravi | N | | 24 |
| Rapporti con gli altri personaggi | | | |

| | | | |
|---|---|---|----|
| Conrad | | | |
| Emerge la volontà di proteggerlo in quanto investimento | M | | 25 |
| Jürgen | | | |
| Emerge in maniera chiara l'antipatia nei suoi confronti | M | / | 26 |
| Cerca di stuzzicarlo o punzecchiarlo | M | / | 27 |
| Lyse | | | |
| Emerge l'attrazione nei suoi confronti | M | | 28 |
| Cerca di includerla nella sua lega commerciale. | M | x | 29 |
| È accondiscendente nei suoi confronti. | M | x | 30 |
| | | | |
| Coerenza con il Tarocco dominante | O | | |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - | | 31 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona | - | x | 32 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente | - | | 33 |
| Comprende solo in parte il TD | - | | 34 |
| È incoerente con il TD | - | | 35 |

Esodo 21:24 - Revelsh Blind Beholder & La Gilda del Grifone - Chivasso & Torino

Avanzamento Atomico (AA)

| Voce dell'AA | T | Segno | # |
|--|---|-------|----|
| Parte I | | | |
| Kleine Festung | | | |
| Ottengono informazioni sul campo (guardie, ingressi, personale, gestione) [Anche chiedendo al Master]: | O | | |
| --- sì, analizzando ogni minimo particolare | - | | 1 |
| --- sì, tralasciando alcuni aspetti | - | | 2 |
| --- no, non si preoccupano di ottenere informazioni sul campo | - | x | 3 |
| Organizzano l'accesso al campo: | O | | |
| --- pianificando il tutto | - | | 4 |
| --- lasciando le redini e l'organizzazione al solo Gus | - | | 5 |
| --- in maniera approssimativa | - | | 6 |
| --- senza alcuna pianificazione | - | | 7 |
| Superano la guardia al cancello | O | | |
| --- corrompendola e ottenendo l'accesso per tutti i visitatori | - | | 8 |
| --- con l'intimidazione o non ottenendo l'accesso per tutti i visitatori | - | | 9 |
| Ottengono rapidamente l'accesso al laboratorio (corrompendo / convincendo il furiere Gerd) | P | | 10 |
| Recuperano i documenti sul Golem e sull'esperimento | O | | |
| --- Nel laboratorio | - | | 11 |
| --- All'obitorio a Jungbunzlau | - | | 12 |
| Intuiscono che l'esperimento è andato storto | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 13 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | x | 14 |
| Intuiscono che il rituale è stato fortemente alterato. | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 15 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 16 |
| Intuiscono che all'interno del Golem c'è Carl Schwarz | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 17 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 18 |
| Theresienstadt | | | |
| <u>Informazioni sul Reichwahrheit</u> | | | |
| S'interrogano sulla censura ottenendo tutte le informazioni (Lyse esamina il testo) | P | x | 19 |
| Intuiscono che l'autore dell'articolo può essere informato sui fatti | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 20 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 21 |
| <u>Attività Golem</u> | | | |
| Ottengono le informazioni relative agli spostamenti del golem | O | | |
| --- Dal giornalista Hoffman | - | x | 22 |
| --- All'ufficio postale | - | | 23 |
| --- Al distretto della Gestapo | - | | 24 |
| Intuiscono che il dottore citato nell'articolo è stato ucciso dal golem | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 25 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 26 |
| Ottengono le prove che il dottore è stato ucciso dal Golem (Dal giornalista) | P | | 27 |
| Intuiscono che l'omicidio a Jungb. è differente dagli altri perché coinvolge civili (Non basta sentirlo dal giornalista) | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 28 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 29 |
| Intuiscono che occorre andare a Jungbunzlau | O | | |
| --- dagli appunti del giornalista | - | x | 30 |
| --- dai documenti del laboratorio o dalla nota del telegrafo | - | | 31 |
| <u>SS</u> | | | |
| Scoprono che le SS sono in arrivo a Theresienstadt | O | | |
| --- in maniera autonoma (Militari / Gestapo) | - | | 32 |
| --- dagli appunti del giornalista o dalla nota del telegrafo | - | x | 33 |
| --- dopo il suono della sirena | - | | 34 |
| Parte II | | | |
| Arrivo a Jungbunzlau | | | |
| Intuiscono che l'arrivo delle SS è dovuto agli avvenimenti del Golem e non alla costruzione della ferrovia | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 35 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 36 |
| Pianificano i movimenti in città | O | | |
| --- sì, analizzando ogni minimo particolare | - | | 37 |
| --- sì, tralasciando alcuni aspetti | - | | 38 |
| --- no, non si preoccupano di pianificare gli spostamenti | - | x | 39 |
| Omicidio Seidel | | | |
| Visitano casa Seidel | P | x | 40 |
| Scoprono elementi ebraici all'interno della casa. | P | x | 41 |

| | | | |
|---|---|---|----|
| Omicidio Schuster | | | |
| Recuperano il rapporto della Kripo | O | | |
| --- subito | - | | 42 |
| --- dopo ripetizione del Master | - | x | 43 |
| Intuiscono che lo strangolamento è una punizione per qualche tipo di tradimento | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | x | 44 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 45 |
| Sfuggono all'agente della Kripo | O | | |
| --- Agilmente | - | x | 46 |
| --- Con molta difficoltà | - | | 47 |
| --- Si fanno cogliere in flagrante | - | | 48 |
| Stella del Mattino | | | |
| Accedono alla Stella del Mattino | O | | |
| --- In maniera circospetta (Gus non è presente alla prima visita) | - | | 49 |
| --- Mettendo in pericolo la cellula (Gus presente alla prima visita) | - | x | 50 |
| --- Non rispettando né il codice o assicurandosi che non ci sia nessuno nel forno. | - | | 51 |
| Capiscono che il forno è un luogo sicuro | P | x | 52 |
| Otengono viveri e armi dal magazzino della cellula. | M | | 53 |
| S'interrogano sui quadri e i luoghi di Jungbunzlau | O | | |
| --- Alla stella del Mattino | - | | 54 |
| --- Al distretto 2 | - | | 55 |
| Rabbino Reuzel | | | |
| Interrogano il rabbino sulla creazione del Golem | O | | |
| --- Consegnandogli i dati sulla creazione | - | | 56 |
| --- Facendo ipotesi | - | x | 57 |
| Otengono informazioni su quali rabbini possono creare un Golem | M | x | 58 |
| Informazioni sul Rabbino Mordecai | | | |
| Mordecai viveva in Annestrasse, 4 | P | x | 59 |
| Schuster ha venduto Mordecai e la sua famiglia alle SS | P | x | 60 |
| Il Borgomastro è l'ufficiale SS che ha ucciso suo figlio e deportato sua moglie | P | x | 61 |
| Distretto 2 | | | |
| Accedono al primo piano | P | | 62 |
| Ascoltano la confessione della vedova Schuster | P | | 63 |
| Accedono all'ufficio reclami | P | | 64 |
| Omicidio del Borgomastro | | | |
| Pianificano l'accesso alla villa del Borgomastro | O | | |
| --- sì, analizzando ogni minimo particolare | - | | 65 |
| --- sì, tralasciando alcuni aspetti | - | | 66 |
| --- no, non si preoccupano di pianificare l'accesso | - | x | 67 |
| Capiscono che il Golem ha rapito il figlio del borgomastro per vendicarsi dell'omicidio di suo figlio | M | | 68 |
| Combattimento | | | |
| Il combattimento è risolto: | O | | |
| --- in maniera eccellente, limitando al minimo i danni | - | | 69 |
| --- in maniera sufficiente da causare qualche danno serio | - | x | 70 |
| --- non si preoccupano di risolvere lo scontro in maniera efficace | - | | 71 |
| Sinagoga | | | |
| Scoprono l'ubicazione della sinagoga | O | | |
| --- dai quadri o dai documenti delle SS (SdM / Distretto 2) | - | | 72 |
| --- ritornando alla Stella del Mattino | - | | 73 |
| --- attraverso la visione di Lyse | - | x | 74 |
| Incontro con il golem (con riferimento alle Reazioni descritte nell'avventura) | O | | |
| --- Reazione 3 | - | | 75 |
| --- Reazione 2 | - | x | 76 |
| --- Reazione 1 | - | | 77 |
| Finale | | | |
| Otengono il finale Rosso | P | x | 78 |
| Otengono il finale Viola | P | | 79 |
| Intuizioni & Penalità | | | |
| Intuiscono che i versetti anticipano le mosse future del golem | O | | |
| --- intuizione di gruppo | - | | 80 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo | - | | 81 |
| Intuiscono che il golem sta tornando a casa | O | | |
| --- Dopo aver letto il versetto al laboratorio | - | | 82 |
| --- Alla Stella del Mattino | - | | 83 |
| Intuiscono che il morto all'interno del golem è un ebreo | O | | |
| --- Dopo aver letto il versetto al laboratorio | - | | 84 |
| --- Dopo aver visitato casa Seidel | - | | 85 |
| --- Alla Stella del Mattino | - | | 86 |
| Intuiscono che il golem ha intenzione di vendicare un tradimento | O | | |

| | | | |
|--|----------|---|-----|
| --- Dopo aver letto il versetto in casa Seidel | - | x | 87 |
| --- Alla Stella del Mattino | - | | 88 |
| Intuiscono che il golem vuol vendicarsi del Borgomastro | O | | |
| --- Dopo aver letto il versetto in casa Schuster | - | | 89 |
| --- Alla Stella del Mattino | - | x | 90 |
| Intuiscono che il golem è diretto verso una sinagoga | O | | |
| --- Dopo aver letto il versetto in casa del Borgomastro | - | | 91 |
| --- Alla Stella del Mattino | - | x | 92 |
| Ispezionano i luoghi con accuratezza | O | | |
| --- Sempre, coinvolgendo Jurgen nelle indagini | - | x | 93 |
| --- Qualche luogo sfugge all'analisi (o Jurgen non viene coinvolto) | - | | 94 |
| --- Mai o quasi mai | - | | 95 |
| Si preoccupano di mantenere sempre un profilo basso | O | | |
| --- Sempre | - | | 96 |
| --- Qualche volta | - | x | 97 |
| --- Mai | - | | 98 |
| Penalità varie | | | |
| Sfidano apertamente le SS | N | | 99 |
| Rivelano a qualche tedesco la loro identità (Gus non è tedesco) | N | | 100 |
| Restano a Theresienstadt dopo l'arrivo delle SS | N | | 101 |
| Mettono in pericolo altri ebrei (rivelando a qualche tedesco la loro esistenza) | N | | 102 |