

# Foglio riepilogativo dei punteggi della squadra "Team'n goio (FINITA IN TRAGEDIA)"

Caratteristiche del gruppo organizzatore

Organizzatore:  Titolo dell'avventura:   
 Date del torneo:  Luogo:  Master:  Comaster:   
 Utilizzo delle soglie minime e massime:  Valori Standard di VSP:  Squadra Novizia:

Generalità della squadra Team'n goio (FINITA IN TRAGEDIA)

| ID giocatore | Cognome     | Nome    | Franch. | Turno:   |
|--------------|-------------|---------|---------|--|
| 2LUFU290582  | FURMENTI    | LUCA    | si      | <input type="text" value="41238"/>   |
| 2ANSP160777  | SPEROTTO    | ANDREA  | si      |  |
| 2TICO240686  | COGO        | TIZIANO | si      | MR: <input type="text" value="2"/> Giocatori: <input type="text" value="4"/> |
| 2ALMA051287  | MAGANIN (N) | ALEX    | si      | Provenienza: <input type="text" value="Belluno"/>                            |

Valutazione standard del personaggio (VSP)

|      | CR | PU | PT | SD | CC | CS | RT | NP | QT | EI | IO | Tot. VSP |
|------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----------|
| PG1: | 1  | 1  | 1  | 2  | 2  | 2  | 2  | 1  | 3  | 5  | 4  | -> 68,53 |
| PG2: | 1  | 1  | 1  | 1  | 2  | 3  | 4  | 1  | 4  | 5  | 4  | -> 52,47 |
| PG3: | 1  | 1  | 1  | 2  | 6  | 4  | 4  | 1  | 5  | 5  | 5  | -> 38,55 |
| PG4: | 1  | 1  | 1  | 2  | 5  | 4  | 4  | 1  | 4  | 5  | 5  | -> 42,27 |

  

|      | Soglia INF | Soglia SUP | VSP riscal. |
|------|------------|------------|-------------|
| PG1: | 0,00       | 100,00     | -> 68,53    |
| PG2: | 0,00       | 100,00     | -> 52,47    |
| PG3: | 0,00       | 100,00     | -> 38,55    |
| PG4: | 0,00       | 100,00     | -> 42,27    |

  

|    | #1    | #2    | #3     | #4     | #5   | #6   | #7   | #8   | #9   |
|----|-------|-------|--------|--------|------|------|------|------|------|
| CR | 0,00  | -1,75 | -7,00  | -35,00 |      |      |      |      |      |
| PU | 0,00  | -5,00 | -10,00 |        |      |      |      |      |      |
| PT | 0,00  | -5,00 | #3     | #4     | #5   | #6   | #7   |      |      |
| SD | 10,80 | 8,64  | 5,94   | 3,78   | 1,62 | 1,08 | 0,00 |      |      |
| CC | 7,20  | 5,76  | 3,96   | 2,88   | 2,16 | 1,44 | 0,72 | 0,36 | 0,00 |
| CS | 14,70 | 10,29 | 7,35   | 4,41   | 0,00 |      |      |      |      |
| RT | 27,30 | 21,84 | 15,02  | 9,56   | 0,00 |      |      |      |      |
| NP | 10,00 | 7,00  | 5,00   | 3,00   | 0,00 | #6   | #7   |      |      |
| QT | 15,00 | 12,00 | 9,00   | 6,00   | 3,00 | 2,25 | 0,00 |      |      |
| EI | 7,50  | 5,25  | 3,75   | 2,25   | 0,75 | 0,38 | 0,00 |      |      |
| IO | 7,50  | 5,25  | 3,75   | 2,25   | 0,75 | 0,38 | 0,00 |      |      |

Qualità di Background (QB) e calcolo della Valutazione globale del personaggio (VPG)

|      | QB    | Soglia INF | Soglia SUP | QB riscal. | % VSP | % QB  | VSP "utile" | QB "utile" | VPG   |
|------|-------|------------|------------|------------|-------|-------|-------------|------------|-------|
| PG1: | 81,97 | 0,00       | 100,00     | 81,97      | 70,00 | 30,00 | 47,97       | 24,59      | 72,56 |
| PG2: | 56,15 | 0,00       | 100,00     | 56,15      | 70,00 | 30,00 | 36,73       | 16,85      | 53,57 |
| PG3: | 32,85 | 0,00       | 100,00     | 32,85      | 70,00 | 30,00 | 26,98       | 9,85       | 36,84 |
| PG4: | 53,38 | 0,00       | 100,00     | 53,38      | 70,00 | 30,00 | 29,59       | 16,01      | 45,60 |

VPG media

Avanzamento Atomico (AA)

AA:  ; Soglia INF:  Soglia SUP:  -> AA riscalato:

Punteggio di squadra totale

% VPG media  % AA  : VPG media "utile"  + AA "utile"  + 100 =  Punt. Squadra

Punteggio di ogni singolo giocatore

|      | % VSP | % QB  | % AA | VSP "utile" | QB "utile" | AA "utile" | Punteggio |
|------|-------|-------|------|-------------|------------|------------|-----------|
| PG1: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | 46,77       | 23,97      | 1,41       | 172,15    |
| PG2: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | 35,81       | 16,42      | 1,41       | 153,64    |
| PG3: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | 26,31       | 9,61       | 1,41       | 137,32    |
| PG4: | 68,25 | 29,25 | 2,50 | 28,85       | 15,61      | 1,41       | 145,87    |

Legenda e considerazioni finali

Voce relativa alla squadra  
 Voce relativa alle scelte del gruppo organizzatore  
 Punteggio finale di giocatore o di squadra

Per una dettagliata comprensione dei presenti punteggi si consiglia di visionare la guida R.B.B. 1.1 *Deluxe* : Manuale del Giocatore, scaricabile presso il sito dell'associazione Campionato GdR: <http://www.campionatogdr.it>

## Esodo 21:24 - Revelsh Blind Beholder & La Gilda del Grifone - Chivasso & Torino

### Qualità di Background (QB)

| Voce della QB del PG 1: Conrad  | T | Segno | #  |
|---|---|-------|----|
| Caratteristiche proprie al solo Conrad  |   |       |    |
| <b>Se si parla della Kleine Festung non insiste per andarci</b>                               | N | X     | 1  |
| Comportamento da padre di famiglia  | O |       |    |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da padre di famiglia                           | - | X     | 2  |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da padre di famiglia                         | - | X     | 3  |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da padre di famiglia                                | - | X     | 4  |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da padre di famiglia                               | - | X     | 5  |
| Emerge il suo profondo legame con la religione  | O |       |    |
| Sempre di fronte a elementi religiosi e qualche volta al di fuori di tali contesti            | - | X     | 6  |
| Solo quando si trova di fronte a elementi cabalistici   | - | X     | 7  |
| Solo in qualche occasione   | - | X     | 8  |
| Mai   | - | X     | 9  |
| Emerge il suo rispetto nei confronti della vita   | O |       |    |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione  | - | X     | 10 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione   | - | X     | 11 |
| Mai   | - | X     | 12 |
| Fa emergere la sua competenza riguardo la Cabala  | O |       |    |
| Sempre di fronte a elementi cabalistici e qualche volta al di fuori di tali contesti          | - | X     | 13 |
| Solo quando si trova di fronte a elementi cabalistici   | - | X     | 14 |
| Solo in qualche occasione   | - | X     | 15 |
| Fa emergere le sue competenze mediche   | O |       |    |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione  | - | X     | 17 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione   | - | X     | 18 |
| Mai   | - | X     | 19 |
| Nei rapporti con i PNG è sempre educato e garbato, non perde mai la calma.                    | P | X     | 20 |
| Dice "tutto a suo tempo"  | O |       |    |
| Spesso (più di una volta)   | - | X     | 21 |
| Sporadicamente  | - | X     | 22 |
| Mai   | - | X     | 23 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove)             |   |       |    |
| <b>Una singola veniale</b>  | N | X     | 24 |
| <b>Due o tre veniali</b>  | N | X     | 25 |
| <b>Una grave e/o quattro o più veniali</b>  | N | X     | 26 |
| <b>Due gravi</b>  | N | X     | 27 |
| <b>Tre o più gravi</b>  | N | X     | 28 |
| <b>Rapporti con gli altri personaggi</b>  |   |       |    |
| Jürgen  |   |       |    |
| Si propone per collaborare con Jürgen sfruttando le sue conoscenze.                           | M | X     | 29 |
| <b>Assume il ruolo di Leader scavalcando Jürgen</b>   | N | X     | 30 |
| Gli rimprovera di non amalgamarsi con la comunità (chicca)                                    | M | X     | 31 |
| Lyse  |   |       |    |
| Mantiene un comportamento particolarmente protettivo nei suoi confronti.                      | M | X     | 32 |
| La invita ad aprirsi con lui, riguardo i suoi problemi.                                       | M | X     | 33 |
| Gus   |   |       |    |
| È restio a confidare la sua reale identità  | M | X     | 34 |
| È garbato e gentile, all'occorrenza, cerca di farlo integrare nel gruppo.                     | M | X     | 35 |
| Coerenza con il Tarocco dominante   | O |       |    |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - | X     | 36 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona   | - | X     | 37 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente   | - | X     | 38 |
| Comprende solo in parte il TD   | - | X     | 39 |
| È incoerente con il TD  | - | X     | 40 |

| Voce della QB del PG 2: Jürgen   | T | Segno | # |
|--|---|-------|---|
| Caratteristiche proprie al solo Jürgen   |   |       |   |
| <b>A Theresienstadt e a Jungbunzlau si dimentica di richiedere i suoi eventuali contatti</b> | N | X     | 1 |
| Comportamento da Leader  | O |       |   |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da leader                                     | - | X     | 2 |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da leader                                   | - | X     | 3 |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da leader  | - | X     | 4 |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da leader   | - | X     | 5 |
| Pianifica le azioni del gruppo   | O |       |   |
| Sempre e con meticolosa precisione   | - | X     | 6 |

|   |   |   |    |
|---|---|---|----|
| Sempre ma in maniera superficiale   | - | X | 7  |
| Solo in qualche occasione   | - |   | 8  |
| Mai   | - |   | 9  |
| Si pone come un uomo d'azione, affronta i problemi con pragmatismo.                           | O |   |    |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione  | - |   | 10 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione   | - | X | 11 |
| Mai   | - |   | 12 |
| Emerge la sua abilità nelle indagini  | O |   |    |
| Sempre nelle situazioni standard e qualche volta al di fuori di tali contesti                 | - |   | 13 |
| Solo quando si trova di fronte a situazioni standard  | - | X | 14 |
| Solo in qualche occasione   | - |   | 15 |
| Assume un atteggiamento marziale  | O |   |    |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione  | - | X | 17 |
| Sporadicamente, perde qualche occasione   | - |   | 18 |
| Mai   | - |   | 19 |
| Fa emergere il suo ateismo o il suo disinteresse nei confronti della religione                | P | X | 20 |
| Fuma o cerca di fumare (in alternativa rosicchia i bastoncini di liquirizia)                  | O |   |    |
| Spesso (più di una volta)   | - | X | 21 |
| Sporadicamente  | - |   | 22 |
| Mai   | - |   | 23 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove)             |   |   |    |
| Una singola veniale   | N |   | 24 |
| Due o tre veniali   | N |   | 25 |
| Una grave e/o quattro o più veniali   | N |   | 26 |
| Due gravi   | N |   | 27 |
| Tre o più gravi   | N |   | 28 |
| <b>Rapporti con gli altri personaggi</b>  |   |   |    |
| Conrad  |   |   |    |
| Fa presente in maniera chiara a Conrad di essere lui il leader dell'operazione.               | M | X | 29 |
| Si mostra protettivo nei confronti di Conrad  | M | / | 30 |
| Lyse  |   |   |    |
| Si propone per insegnarle qualche trucco del mestiere.  | M |   | 31 |
| Emerge in maniera chiara che ha piena fiducia nelle sue capacità                              | M | / | 32 |
| Gus   |   |   |    |
| Si prodiga per scoprire maggiori informazioni su di lui.                                      | M |   | 33 |
| È palesemente irritato dalla sua presenza   | M | X | 34 |
| Cerca di tenerlo sotto stretta sorveglianza   | M | / | 35 |
| Coerenza con il Tarocco dominante   | O |   |    |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - |   | 36 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona   | - |   | 37 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente   | - |   | 38 |
| Comprende solo in parte il TD   | - | X | 39 |
| È incoerente con il TD  | - |   | 40 |

| Voce della QB del PG 3: Lyse   | T | Segno | #  |
|--|---|-------|----|
| Caratteristiche proprie alla sola Lyse   |   |       |    |
| Rivela di avere delle visioni alla prima occasione   | N |       | 1  |
| Comportamento da mediatrice  | O |       |    |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da mediatrice   | - |       | 2  |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da mediatrice   | - |       | 3  |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da mediatrice  | - | X     | 4  |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da mediatrice   | - |       | 5  |
| Emerge la sua voglia di rendersi utile   | O |       |    |
| Ogni volta che ne ha la possibilità  | - |       | 6  |
| Solo in qualche occasione  | - | X     | 7  |
| Mai  | - |       | 8  |
| Emerge la sua religiosità  | O |       |    |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione   | - |       | 9  |
| Sporadicamente, perde qualche occasione  | - | X     | 10 |
| Mai  | - |       | 11 |
| Si propone come falsificatrice   | O |       |    |
| Sempre nelle situazioni standard e qualche volta al di fuori di tali contesti                              | - |       | 12 |
| Solo quando si trova di fronte a situazioni standard   | - |       | 13 |
| Solo in qualche occasione  | - | X     | 14 |
| Mai  | - |       | 15 |
| Emerge la sua fiducia nell'essere umano (differenzia tedeschi buoni da tedeschi cattivi e non generalizza) | O |       |    |

|   |   |   |    |
|---|---|---|----|
| Sempre quando se ne presenta l'occasione e qualche volta al di fuori di tali contesti         | - |   | 16 |
| <b>Qualche volta e se se ne presenta l'occasione</b>  | - |   | 17 |
| Mai   | - | X | 18 |
| È remissiva nei confronti dei PNG tedeschi (No, Stella del mattino)                           | P |   | 19 |
| Copre istintivamente il tatuaggio.  | O |   |    |
| Spesso (più di una volta)   | - |   | 20 |
| Sporadicamente  | - |   | 21 |
| Mai   | - | X | 22 |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove)             |   |   |    |
| <b>Una singola veniale</b>  | N |   | 23 |
| <b>Due o tre veniali</b>  | N |   | 24 |
| <b>Una grave e/o quattro o più veniali</b>  | N |   | 25 |
| <b>Due gravi</b>  | N |   | 26 |
| <b>Tre o più gravi</b>  | N |   | 27 |
| Rapporti con gli altri personaggi   |   |   |    |
| Conrad  |   |   |    |
| Lo identifica in maniera chiara come "la famiglia".   | M | X | 28 |
| Condivide qualche chicca religiosa.   | M |   | 29 |
| Jürgen  |   |   |    |
| Mostra chiaramente la sua ammirazione per lui.  | M | / | 30 |
| Cerca di assimilare i suoi metodi di indagine.  | M |   | 31 |
| Gus   |   |   |    |
| Mostra di essere consapevole dell'ascendente che ha nei suoi confronti.                       | M |   | 32 |
| Cerca di conoscere aspetti della vita avventurosa di Gus                                      | M |   | 33 |
| Cerca di introdurlo nel gruppo affinché si aggregi.   | M | / | 34 |
|   |   |   |    |
| Coerenza con il Tarocco dominante   | O |   |    |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - |   | 35 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona   | - |   | 36 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente   | - |   | 37 |
| Comprende solo in parte il TD   | - | X | 38 |
| È incoerente con il TD  | - |   | 39 |

| <b>Voce della QB del PG 4: Gus</b>  | <b>T</b> | <b>Segno</b> | <b>#</b> |
|---|----------|--------------|----------|
| Caratteristiche proprie al solo Gus   |          |              |          |
| <b>Non rispetta i contratti presi o non se ne pone il problema</b>                | N        |              | 1        |
| Comportamento da mercante   | O        |              |          |
| Mantiene per tutta la partita un comportamento da mercante                        | -        |              | 2        |
| Mantiene in maniera discontinua un comportamento da mercante                      | -        |              | 3        |
| Talvolta emerge la volontà di comportarsi da mercante                             | -        | X            | 4        |
| Non traspare mai la volontà di comportarsi da mercante                            | -        |              | 5        |
| Emerge la sua voglia di mettersi in proprio                                       | O        |              |          |
| Ogni volta che ne ha la possibilità   | -        |              | 6        |
| Solo in qualche occasione   | -        | X            | 7        |
| Mai   | -        |              | 8        |
| Emerge la sua tolleranza  | O        |              |          |
| Sempre quando se ne presenta l'occasione  | -        | X            | 9        |
| Sporadicamente, perde qualche occasione   | -        |              | 10       |
| Mai   | -        |              | 11       |
| Si propone nelle azioni che comportano rischi                                     | O        |              |          |
| Sempre nelle situazioni standard e qualche volta al di fuori di tali contesti     | -        |              | 12       |
| Solo quando si trova di fronte a situazioni standard                              | -        | X            | 13       |
| Solo in qualche occasione   | -        |              | 14       |
| Mai   | -        |              | 15       |
| Nelle trattative cerca sempre di alzare il prezzo (includere trattative con i pg) | P        |              | 16       |
| Controlla di essere sempre armato   | O        |              |          |
| Spesso (più di una volta)   | -        |              | 17       |
| Sporadicamente  | -        | X            | 18       |
| Mai   | -        |              | 19       |
| Dimenticanze o richieste di informazioni del proprio BG (non conteggiate altrove) |          |              |          |
| <b>Una singola veniale</b>  | N        |              | 20       |
| <b>Due o tre veniali</b>  | N        |              | 21       |
| <b>Una grave e/o quattro o più veniali</b>  | N        | X            | 22       |
| <b>Due gravi</b>  | N        |              | 23       |
| <b>Tre o più gravi</b>  | N        |              | 24       |
| <b>Rapporti con gli altri personaggi</b>  |          |              |          |

|   |   |   |    |
|---|---|---|----|
| Conrad  |   |   |    |
| Emerge la volontà di proteggerlo in quanto investimento                                       | M | / | 25 |
| Jürgen  |   |   |    |
| Emerge in maniera chiara l'antipatia nei suoi confronti                                       | M | / | 26 |
| Cerca di stuzzicarlo o punzecchiarlo  | M | / | 27 |
| Lyse  |   |   |    |
| Emerge l'attrazione nei suoi confronti  | M |   | 28 |
| Cerca di includerla nella sua lega commerciale.   | M | X | 29 |
| È accondiscendente nei suoi confronti.  | M | / | 30 |
|   |   |   |    |
| Coerenza con il Tarocco dominante   | O |   |    |
| Comprende e interpreta il TD in maniera eccellente aggiungendo qualche sfumatura non prevista | - |   | 31 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera buona   | - | X | 32 |
| Comprende e interpreta il TD in maniera sufficiente   | - |   | 33 |
| Comprende solo in parte il TD   | - |   | 34 |
| È incoerente con il TD  | - |   | 35 |

**Esodo 21:24 - Revelsh Blind Beholder & La Gilda del Grifone - Chivasso & Torino**

**Avanzamento Atomico (AA)**

| Voce dell'AA   | T | Segno | #  |
|--|---|-------|----|
| <b>Parte I</b>   |   |       |    |
| <b>Kleine Festung</b>  |   |       |    |
| Ottengono informazioni sul campo (guardie, ingressi, personale, gestione) [Anche chiedendo al Master]:                   | O |       |    |
| --- sì, analizzando ogni minimo particolare  | - | X     | 1  |
| --- sì, tralasciando alcuni aspetti  | - |       | 2  |
| --- no, non si preoccupano di ottenere informazioni sul campo  | - |       | 3  |
| Organizzano l'accesso al campo:  | O |       |    |
| --- pianificando il tutto  | - |       | 4  |
| --- lasciando le redini e l'organizzazione al solo Gus   | - | X     | 5  |
| --- in maniera approssimativa  | - |       | 6  |
| --- senza alcuna pianificazione  | - |       | 7  |
| Superano la guardia al cancello  | O |       |    |
| --- corrompendola e ottenendo l'accesso per tutti i visitatori   | - | X     | 8  |
| --- con l'intimidazione o non ottenendo l'accesso per tutti i visitatori   | - |       | 9  |
| Ottengono rapidamente l'accesso al laboratorio (corrompendo / convincendo il furiere Gerd)                               | P | X     | 10 |
| Recuperano i documenti sul Golem e sull'esperimento  | O |       |    |
| --- Nel laboratorio  | - | X     | 11 |
| --- All'obitorio a Jungbunzlau   | - |       | 12 |
| Intuiscono che l'esperimento è andato storto   | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - |       | 13 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - | X     | 14 |
| Intuiscono che il rituale è stato fortemente alterato.   | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - |       | 15 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - | X     | 16 |
| Intuiscono che all'interno del Golem c'è Carl Schwarz  | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - |       | 17 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - |       | 18 |
| <b>Theresienstadt</b>  |   |       |    |
| <u>Informazioni sul Reichwahrheit</u>  |   |       |    |
| S'interrogano sulla censura ottenendo tutte le informazioni (Lyse esamina il testo)                                      | P |       | 19 |
| Intuiscono che l'autore dell'articolo può essere informato sui fatti   | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - | X     | 20 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - |       | 21 |
| <u>Attività Golem</u>  |   |       |    |
| Ottengono le informazioni relative agli spostamenti del golem  | O |       |    |
| --- Dal giornalista Hoffman  | - |       | 22 |
| --- All'ufficio postale  | - | X     | 23 |
| --- Al distretto della Gestapo   | - |       | 24 |
| Intuiscono che il dottore citato nell'articolo è stato ucciso dal golem  | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - |       | 25 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - |       | 26 |
| Ottengono le prove che il dottore è stato ucciso dal Golem (Dal giornalista)   | P |       | 27 |
| Intuiscono che l'omicidio a Jungb. è differente dagli altri perché coinvolge civili (Non basta sentirlo dal giornalista) | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - |       | 28 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - |       | 29 |
| Intuiscono che occorre andare a Jungbunzlau  | O |       |    |
| --- dagli appunti del giornalista  | - |       | 30 |
| --- dai documenti del laboratorio o dalla nota del telegrafo   | - | X     | 31 |
| <u>SS</u>  |   |       |    |
| Scoprono che le SS sono in arrivo a Theresienstadt   | O |       |    |
| --- in maniera autonoma (Militari / Gestapo)   | - |       | 32 |
| --- dagli appunti del giornalista o dalla nota del telegrafo   | - | X     | 33 |
| --- dopo il suono della sirena   | - |       | 34 |
| <b>Parte II</b>  |   |       |    |
| <b>Arrivo a Jungbunzlau</b>  |   |       |    |
| Intuiscono che l'arrivo delle SS è dovuto agli avvenimenti del Golem e non alla costruzione della ferrovia               | O |       |    |
| --- intuizione di gruppo   | - | X     | 35 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo   | - |       | 36 |
| Pianificano i movimenti in città   | O |       |    |
| --- sì, analizzando ogni minimo particolare  | - |       | 37 |
| --- sì, tralasciando alcuni aspetti  | - | X     | 38 |
| --- no, non si preoccupano di pianificare gli spostamenti  | - |       | 39 |
| <b>Omicidio Seidel</b>   |   |       |    |
| Visitano casa Seidel   | P | X     | 40 |
| Scoprono elementi ebraici all'interno della casa.  | P | X     | 41 |

|   |   |   |    |
|---|---|---|----|
| <b>Omicidio Schuster</b>  |   |   |    |
| Recuperano il rapporto della Kripo  | O |   |    |
| --- subito  | - | X | 42 |
| --- dopo ripetizione del Master   | - |   | 43 |
| Intuiscono che lo strangolamento è una punizione per qualche tipo di tradimento                       | O |   |    |
| --- intuizione di gruppo  | - |   | 44 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo  | - | X | 45 |
| Sfuggono all'agente della Kripo   | O |   |    |
| --- Agilmente   | - | X | 46 |
| --- Con molta difficoltà  | - |   | 47 |
| --- Si fanno cogliere in flagrante  | - |   | 48 |
| <b>Stella del Mattino</b>   |   |   |    |
| Accedono alla Stella del Mattino  | O |   |    |
| --- In maniera circospetta (Gus non è presente alla prima visita)                                     | - |   | 49 |
| --- Mettendo in pericolo la cellula (Gus presente alla prima visita)                                  | - | X | 50 |
| --- Non rispettando né il codice o assicurandosi che non ci sia nessuno nel forno.                    | - |   | 51 |
| Capiscono che il forno è un luogo sicuro  | P |   | 52 |
| Otengono viveri e armi dal magazzino della cellula.   | M |   | 53 |
| S'interrogano sui quadri e i luoghi di Jungbunzlau  | O |   |    |
| --- Alla stella del Mattino   | - |   | 54 |
| --- Al distretto 2  | - |   | 55 |
| <b>Rabbino Reuzel</b>   |   |   |    |
| Interrogano il rabbino sulla creazione del Golem  | O |   |    |
| --- Consegnandogli i dati sulla creazione   | - | X | 56 |
| --- Facendo ipotesi   | - |   | 57 |
| Otengono informazioni su quali rabbini possono creare un Golem  | M | X | 58 |
| <b>Informazioni sul Rabbino Mordecai</b>  |   |   |    |
| Mordecai viveva in Annestrasse, 4   | P | X | 59 |
| Schuster ha venduto Mordecai e la sua famiglia alle SS  | P | X | 60 |
| Il Borgomastro è l'ufficiale SS che ha ucciso suo figlio e deportato sua moglie                       | P | X | 61 |
| <b>Distretto 2</b>  |   |   |    |
| Accedono al primo piano   | P | X | 62 |
| Ascoltano la confessione della vedova Schuster  | P | X | 63 |
| Accedono all'ufficio reclami  | P | X | 64 |
| <b>Omicidio del Borgomastro</b>   |   |   |    |
| Pianificano l'accesso alla villa del Borgomastro  | O |   |    |
| --- sì, analizzando ogni minimo particolare   | - |   | 65 |
| --- sì, tralasciando alcuni aspetti   | - | X | 66 |
| --- no, non si preoccupano di pianificare l'accesso   | - |   | 67 |
| Capiscono che il Golem ha rapito il figlio del borgomastro per vendicarsi dell'omicidio di suo figlio | M | X | 68 |
| <b>Combattimento</b>  |   |   |    |
| Il combattimento è risolto:   | O |   |    |
| --- in maniera eccellente, limitando al minimo i danni  | - | X | 69 |
| --- in maniera sufficiente da causare qualche danno serio   | - |   | 70 |
| --- non si preoccupano di risolvere lo scontro in maniera efficace                                    | - |   | 71 |
| <b>Sinagoga</b>   |   |   |    |
| Scoprono l'ubicazione della sinagoga  | O |   |    |
| --- dai quadri o dai documenti delle SS (SdM / Distretto 2)   | - |   | 72 |
| --- ritornando alla Stella del Mattino  | - | X | 73 |
| --- attraverso la visione di Lyse   | - |   | 74 |
| Incontro con il golem (con riferimento alle Reazioni descritte nell'avventura)                        | O |   |    |
| --- Reazione 3  | - | X | 75 |
| --- Reazione 2  | - |   | 76 |
| --- Reazione 1  | - |   | 77 |
| <b>Finale</b>   |   |   |    |
| Otengono il finale Rosso  | P | X | 78 |
| Otengono il finale Viola  | P |   | 79 |
| <b>Intuizioni &amp; Penalità</b>  |   |   |    |
| Intuiscono che i versetti anticipano le mosse future del golem  | O |   |    |
| --- intuizione di gruppo  | - |   | 80 |
| --- intuizione singola non supportata dal gruppo  | - |   | 81 |
| Intuiscono che il golem sta tornando a casa   | O |   |    |
| --- Dopo aver letto il versetto al laboratorio  | - | X | 82 |
| --- Alla Stella del Mattino   | - |   | 83 |
| Intuiscono che il morto all'interno del golem è un ebreo  | O |   |    |
| --- Dopo aver letto il versetto al laboratorio  | - |   | 84 |
| --- Dopo aver visitato casa Seidel  | - |   | 85 |
| --- Alla Stella del Mattino   | - | X | 86 |
| Intuiscono che il golem ha intenzione di vendicare un tradimento                                      | O |   |    |

|  |          |   |     |
|--|----------|---|-----|
| --- Dopo aver letto il versetto in casa Seidel   | -        | X | 87  |
| --- Alla Stella del Mattino  | -        |   | 88  |
| Intuiscono che il golem vuol vendicarsi del Borgomastro                                | O        |   |     |
| --- Dopo aver letto il versetto in casa Schuster                                       | -        |   | 89  |
| --- Alla Stella del Mattino  | -        | X | 90  |
| Intuiscono che il golem è diretto verso una sinagoga                                   | O        |   |     |
| --- Dopo aver letto il versetto in casa del Borgomastro                                | -        |   | 91  |
| --- Alla Stella del Mattino  | -        | X | 92  |
| Ispezionano i luoghi con accuratezza   | O        |   |     |
| --- Sempre, coinvolgendo Jurgen nelle indagini   | -        | X | 93  |
| --- Qualche luogo sfugge all'analisi (o Jurgen non viene coinvolto)                    | -        |   | 94  |
| --- Mai o quasi mai  | -        |   | 95  |
| Si preoccupano di mantenere sempre un profilo basso                                    | O        |   |     |
| --- Sempre   | -        |   | 96  |
| --- Qualche volta  | -        | X | 97  |
| --- Mai  | -        |   | 98  |
| <b>Penalità varie</b>  |          |   |     |
| <b>Sfidano apertamente le SS</b>   | <b>N</b> |   | 99  |
| <b>Rivelano a qualche tedesco la loro identità (Gus non è tedesco)</b>                 | <b>N</b> |   | 100 |
| <b>Restano a Theresienstadt dopo l'arrivo delle SS</b>                                 | <b>N</b> | X | 101 |
| <b>Mettono in pericolo altri ebrei (rivelando a qualche tedesco la loro esistenza)</b> | <b>N</b> |   | 102 |