

Foglio riepilogativo dei punteggi della squadra "Le Rune Del Lupo"

Caratteristiche del gruppo organizzatore

Organizzatore: Titolo dell'avventura:
 Date del torneo: Luogo: Master:
 Utilizzo delle soglie minime e massime: Valori Standard di VSP:

Generalità della squadra Le Rune Del Lupo

	ID giocatore	Cognome	Nome	Franch.	
PG 1: Quill	0	Sartori	Andrea	no	Turno: <input type="text" value="domenica 24"/> MR: <input type="text" value="2"/> Giocatori: <input type="text" value="4"/> Provenienza: <input type="text" value="Verona"/>
PG 2: Gamora	0	Bortomaleazzi	Federica	no	
PG 3: Rocket	0	Zambelli	Elena	no	
PG 4: Drax	0	Albiero	Michele	no	
PG 5: Mantis					

Valutazione standard del personaggio (VSP)

	CR	PU	PT	SD	CC	CS	RT	NP	QT	EI	IO	Tot. VSP
PG1:	9	9	9	2	4	3	9	9	4	9	9	-> 53,55
PG2:	9	9	9	3	5	3	9	9	4	9	9	-> 45,13
PG3:	9	9	9	1	2	1	9	9	3	9	9	-> 89,70
PG4:	9	9	9	1	3	3	9	9	4	9	9	-> 64,77
PG5:												->

	Soglia INF	Soglia SUP	VSP riscal.
PG1:	0,00	100,00	-> 53,55
PG2:	0,00	100,00	-> 45,13
PG3:	0,00	100,00	-> 89,70
PG4:	0,00	100,00	-> 64,77
PG5:			->

	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9
CR	0,00	0,00	0,00	0,00					
PU	0,00	0,00	0,00						
PT	0,00	0,00	#3	#4	#5	#6	#7		
SD	28,05	19,64	14,03	8,42	2,81	1,40	0,00		
CC	18,70	15,90	13,09	10,29	7,48	4,68	1,87	0,94	0,00
CS	38,25	26,78	19,13	11,48	3,83				
RT	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00				
NP	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	#6	#7		
QT	15,00	10,50	7,50	4,50	1,50	0,75	0,00		
EI	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00		
IO	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00		

Qualità di Background (QB) e calcolo della Valutazione globale del personaggio (VPG)

	QB	Soglia INF	Soglia SUP	QB riscal.	% VSP	% QB	VSP "utile"	QB "utile"	VPG
PG1:	62,59	0,00	100,00	62,59	35,00	65,00	-> 18,74	+ 40,69	= 59,43
PG2:	34,67	0,00	100,00	34,67	40,00	60,00	-> 18,05	+ 20,80	= 38,85
PG3:	75,22	0,00	100,00	75,22	35,00	65,00	-> 31,39	+ 48,89	= 80,28
PG4:	68,17	0,00	100,00	68,17	40,00	60,00	-> 25,91	+ 40,90	= 66,81
PG5:							->	+ =	

VPG media

Avanzamento Atomico (AA)

AA: ; Soglia INF: Soglia SUP: -> AA riscalato:

Punteggio di squadra totale

% VPG media	% AA	VPG media "utile"	AA "utile"	Punt. Squadra
75,00	25,00	46,01	20,65	166,65

Punteggio di ogni singolo giocatore

	% VSP	% QB	% AA	VSP "utile"	QB "utile"	AA "utile"	Punteggio
PG1:	34,13	63,38	2,50	18,27	39,67	2,06	160,00
PG2:	39,00	58,50	2,50	17,60	20,28	2,06	139,94
PG3:	34,13	63,38	2,50	30,61	47,67	2,06	180,34
PG4:	39,00	58,50	2,50	25,26	39,88	2,06	167,20
PG5:							

Legenda e considerazioni finali

	Voce relativa alla squadra
	Voce relativa alle scelte del gruppo organizzatore
	Punteggio finale di giocatore o di squadra

Per una dettagliata comprensione dei presenti punteggi si consiglia di visionare la guida R.B.B. 1.1

Vol 2.5 - Revelsh Blind Beholders - Chivasso - rev Barbiglio 03

Qualità di Background (QB)

Voce della QB del PG 1: Quill	T	Segno	#	Peso
GENERALI				
Citazioni film / anni'80 in generale	O			
--- Spesso	-		1	4,03
--- Una sola volta	-		2	3,0225
--- Mai	-	x	3	0
Mostra gelosia per Gamora	O			
--- Tutte le volte che qualcuno ci prova con Gamora	-		4	7,75
--- Solo alcune volte	-	x	5	5,8125
--- Mai	-		6	0
Amore per la musica (mette musica, si mette a cantare, fa citazioni musicali)	O			
--- Più di una volta	-	x	7	4,03
--- Una sola volta	-		8	3,0225
--- Mai	-		9	0
Contratta quando c'è da pagare qualcosa	O			
--- Spesso	-	x	10	8,99
--- Una sola volta	-		11	6,7425
--- Mai	-		12	0
Affettuoso/Romantico verso Gamora	O			
--- Sempre	-	x	13	6,51
--- Ogni tanto	-		14	4,8825
--- Mai	-		15	0
Protettivo nei confronti di Mantis				
--- Sempre	N		16	0
--- Ogni tanto	N		17	-3,023
--- Mai	N		18	-4,03
Cerca di pilotare la Milano	O			
--- Sempre	-	x	19	2,79
--- Ogni tanto	-		20	2,0925
--- Mai	-		21	0
Si comporta da Leader dei guardiani	O			
--- Sempre	-	x	22	6,51
--- Ogni tanto	-		23	4,8825
--- Mai	-		24	0
Fa accenni a Yondu	O			
--- Più di una	-		25	2,48
--- Una sola volta	-	x	26	1,86
--- Mai	-		27	0
Battibecca con Rocket	O			
--- Spesso	-		28	4,96
--- Una sola volta	-	x	29	3,72
--- Mai	-		30	0
Uccide PNG non ostili				
--- Nessuno	N		31	0
--- Uno solo	N	x	32	-4,03
--- Più di uno	N		33	-5,27
Adorazione per la Milano				
Si preoccupa per la sua navetta	P		34	4,03
Prova a risolvere le situazioni con diplomazia/ paraculando la gente				
Con la Segretaria di Colchidem 3	P	x	35	2,48
Con i Prelati su Colchidem 3	P		36	2,48
Nel piano per l'assalto alla Pace Finale	P		37	2,48
Con Loki quando gli chiede il Calice	P	x	38	2,48
VIGNETTE				
Vignetta I: Stan Lee				
Contratta con Stan Lee	P	x	39	3,96
Vignetta II: Knowhere				
Si ricorda che ha come contatto Kraglin e va da lui senza aiuti	P		40	3,96
Cosmo: Cerca di coprire che infastidisce le ragazze	P		41	1,8
Kraglin: Chiede degli altri Ravager	P	x	42	1,8
Si preoccupa di riparare la Milano prima di partire	P		43	1,8
Battibecca con Rocket per chi si tiene i soldi e/o su come spenderli	P	x	44	3,42
Incontro con Lucy				
Cerca di sminuire la storia con Lucy per non far ingelosire Gamora	P		45	2,88

Allontana Lucy, con tatto gentilezza e charme	P	x	46	1,8
Vignetta III: Roledan 9				
Tratta Ngilli con compassione/complicità	P		47	3,42
Vignetta IV: Colchidem 3				
Si marpiona la segretaria alla reception	P		48	2,7
Vignetta V: Pace finale				
Insiste per prendere l'arma sonica	P	x	49	3,42
Insiste per prendere l'induttore a sfere mobili	P	x	50	1,62
Insiste per prendere le reliquie commissionate dal collezionista	P	x	51	3,42
MALUS				
Propende per la violenza	N		52	-1
Baccaglia Mantis	N		53	-2
Impone la sua volontà agli altri PG	N		54	-1
Si disinteressa completamente dei guadagni	N		55	-1
Vuole/Propone di usare la gemma	N		56	-2
METAGAMING				
Va / propone di andare sulla Terra:				
Con una spiegazione in game	N		57	0
Citando cononoscenze derivanti dai film che il PG non ha	N		58	-3
Conoscenza degli Avengers				
Li menziona, ma smette nel momento in cui gli si fa presente che non li conosce ancora	N		59	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate agli Avengers derivanti dai film	N		60	-3
Conoscenza di Loki				
Crede di conoscerlo, ma smette quando gli si fa presente che non lo conosce ancora	N		61	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate a Loki derivanti dai film	N		62	-2
Altro Metagame:				
--- Spesso	N		63	-2
--- Con moderazione	N		64	-1,5
--- Mai	N	x	65	0
AFFIATAMENTO SQUADRA	P	x	66	2

Voce della QB del PG 2: Gamora	T	Segno	#	Peso
GENERALI				
Fa da paciere tra i Guardiani	O			
--- Spesso	-		1	8,1125
--- Una sola volta	-		2	6,0844
--- Mai	-	x	3	0
Mostra gelosia per Quill	O			
---Tutte le volte che qualcuna ci prova con Quill	-	x	4	10,178
---Solo alcune volte	-		5	7,6331
---Mai	-		6	0
Mostra la sua fragilità quando è sola con Quill	O			
--- Sempre	-		7	8,1125
--- Ogni tanto	-		8	6,0844
--- Mai	-	x	9	0
Protettiva nei confronti dei guardiani in genere	O			
--- Sempre	-		10	8,1125
--- Ogni tanto	-		11	6,0844
--- Mai	-	x	12	0
Mostra buon senso tra i Guardiani	O			
--- Sempre	-	x	13	10,03
--- Ogni tanto	-		14	7,5225
--- Mai	-		15	0
Si comporta da Leader dei guardiani				
--- Sempre	N		16	-4,425
--- Ogni tanto	N		17	-2,213
--- Mai	N	x	18	0
Uccide PNG non ostili				
--- Nessuno	N	x	19	0
--- Uno solo	N		20	-5,31
--- Più di uno	N		21	-7,67
Usa le sue doti seduttive per uno scopo				
Nel piano per l'infiltrazione nella pace finale	P		24	2,065

Per raccogliere informazioni	P		25	4,13
Nei negozi	P		26	2,065
Prova a risolvere le situazioni con discrezione e senza dare nell'occhio				
Con la Segretaria di Colchidem 3	P		27	2,065
Con i Prelati su Colchidem 3	P	x	28	1,77
Nel piano per l'assalto alla Pace Finale	P		29	2,36
Ci tiene molto alla sua Privacy				
Si lascia leggere le emozioni da Mantis	N		32	-5
Non allontana Quill quando parla di relazione	N		33	-2,5
Esterna i suoi sentimenti/pensieri con gli altri (Quill escluso)	N		34	-2,5
VIGNETTE				
Vignetta I: Stan Lee				
Si assicura che Stan Lee sia uno dei "buoni"	P	x	35	5,1675
Si assicura che l'arma di distruzione finisca in mani sicure	P		36	3,51
Vignetta II: Knowhere				
Cosmo: Si ingelosisce / si arrabbia con Quill per le sue scappatelle	P		37	1,365
Collezionista: cerca il collezionista per informazioni	P	x	38	3,51
Kraglin/Scraggot: mostra interesse per il contenuto del pacco	P		39	1,17
Incontro con Lucy				
Fa la stizzita a causa della gelosia	P	x	40	1,365
Vignetta III: Roledan 9				
Si assicura che 'Ngill sia solo una vittima / non sia pericoloso	P		41	3,8025
Vignetta IV: Colchidem 3				
Fa la stizzita a casua della gelosia con la segretaria	P		42	1,755
Attraversa il corridoio laser nei server	P		43	3,12
Si assicura che non ci siano vittime (non ostili)	P		44	5,1675
Vignetta V: Pace finale				
Insiste per non lasciare oggetti pericolosi in mano a quelli della CVU	P		45	3,4125
Insiste per non far scattare l'allarme nel arraffarsi le reliquie	P	x	46	2,145
Vignetta VI: Cigno Nero				
Ribatte a tono a Cigno Nero	P		47	3,51
MALUS				
Propende per la violenza	N		48	-2,25
Si lascia sedurre da Mr Lee	N		49	-2,25
Si interessa dei guadagni	N		50	-1,5
Si comporta da pavida	N		51	-1,5
Si disinteressa della sorte della gemma o se ne interessa in modo sbrigativo	N		52	-2,25
Vuole/Propone di usare la gemma	N		53	-2,25
METAGAMING				
Va / propone di andare sulla Terra:				
Con una spiegazione in game	N		54	0
Citando cononoscenze derivanti dai film che il PG non ha	N		55	-3
Conoscenza degli Avengers				
Li menziona, ma smette nel momento in cui gli si fa presente che non li conosce ancora	N		56	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate agli Avengers derivanti dai film	N		57	-3
Conoscenza di Loki				
Crede di conoscerlo, ma smette quando gli si fa presente che non lo conosce ancora	N		58	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate a Loki derivanti dai film	N		59	-2
Altro Metagame:				
--- Spesso	N		60	-2
--- Con moderazione	N	x	61	-1,5
--- Mai	N		62	0
AFFIATAMENTO SQUADRA	P	x	63	2

Voce della QB del PG 3: Rocket	T	Segno	#	Peso
GENERALI				
Usa il sarcasmo	O			
--- Spesso	-	x	1	7,36
--- Una sola volta	-		2	5,52
--- Mai	-		3	0
Costruisce o esprime il desiderio di creare ordigni esplosivi	O			
--- Più volte	-	x	4	3,2

--- Una sola volta	-		5	2,4
--- Mai	-		6	0
Sfotte Quill	O			
--- Più volte	-	x	7	1,28
--- Una sola volta	-		8	0,96
--- Mai	-		9	0
Contratta quando c'è da pagare qualcosa	O			
--- Spesso	-	x	10	7,68
--- Una sola volta	-		11	5,76
--- Mai	-		12	0
Battibecca con Quill	O			
--- Spesso	-	x	13	6,72
--- Una sola volta	-		14	5,04
--- Mai	-		15	0
Protettivo nei confronti di Groot	O			
--- Sempre	-	x	16	5,12
--- Ogni tanto	-		17	3,84
--- Mai	-		18	0
Cerca di pilotare la Milano	O			
--- Sempre	-		19	4,8
--- Ogni tanto	-		20	3,6
--- Mai	-	x	21	0
Si comporta da Leader dei guardiani	O			
--- Sempre	-	x	22	6,72
--- Ogni tanto	-		23	5,04
--- Mai	-		24	0
Si offende se viene chiamato procione/animale	O			
--- Sempre	-	x	25	6,72
--- Una sola volta	-		26	5,04
--- Mai	-		27	0
Menziona le sue fuge di prigione	O			
--- Spesso	-		28	3,2
--- Una sola volta	-		29	2,4
--- Mai	-	x	30	0
Uccide PNG non ostili				
--- Nessuno	N		31	0
--- Uno solo	N		32	-2,24
--- Più di uno	N		33	-3,2
Prova a risolvere le situazioni usando armi ed esplosivi				
nei server su Colchidem	P		34	1,6
Con i Prelati su Colchidem 3	P		35	3,2
Nel piano per l'assalto alla Pace Finale	P	x	36	3,2
Con Loki durante lo scontro	P	x	37	3,2
VIGNETTE				
Vignetta I: Stan Lee				
Contratta con Stan Lee	P	x	38	2,72
Vignetta II: Knowhere				
Si ricorda che ha come contatto Scraggot e va da lui senza aiuti	P		39	2,975
Kraglin: NON si adira quando colpito dalla Freccia	N		40	-1,19
Kraglin/ Scraggot: Vuole tenersi il pacco per rivenderlo	P		41	1,87
Kraglin/ Scraggot: Controlla il pacco	P	x	42	1,36
Cosmo: Rifiuta di credere di essere un animale come Cosmo	P		43	0,935
Collezionista: chiede se è interessato a qualche reliquia	P	x	44	2,72
Si preoccupa di riparare la Milano prima di partire	P	x	45	0,935
Si preoccupa di come gestire i soldi, magari comprando equipaggiamento	P	x	46	2,21
Battibecca con Quill per chi si tiene i soldi e/o su come spenderli	P	x	47	0,935
Vignetta III: Roledan 9				
tratta N'gill come patetico	P		48	0,935
si informa su sistemi difensivi e di sicurezza sei server	P	x	49	1,7
Incontro con Lucy: prende in giro Quill menzionando la IA/voce di Lucy	P		50	1,87
Vignetta IV: Colchidem 3				
decide di scansionare la struttura prima di entrare	P		51	1,36
si muove furtivamente	P	x	52	0,935
si preoccupa di controllare sistemi di sicurezza e di difesa	P		53	2,04
Utilizza il condotto di aerazione per accedere ai server	P	x	54	1,36
Vignetta V: Pace finale				
Insiste per prendere specificatamente la Santa Granata	P	x	55	1,7

Insiste per prendere specificatamente il pacificatore	P	x	56	1,7
Insiste per prendere specificatamente le reliquie commissionate dal collezionista	P	x	57	1,87
Insiste per prendere tutte le reliquie restanti per rivenderle o usarle	P	x	58	1,87
MALUS				
Propende per la diplomazia	N		59	-1,5
non bada ai soldi	N		60	-0,5
non si preoccupa mai dei danni che può aver subito la milano	N		61	-1
si disinteressa di Groot	N		62	0
Vuole/Propone di usare la gemma	N		63	-2
METAGAMING				
Va / propone di andare sulla Terra:				
Con una spiegazione in game	N		64	0
Citando conoscenze derivanti dai film che il PG non ha	N		65	-3
Conoscenza degli Avengers				
Li menziona, ma smette nel momento in cui gli si fa presente che non li conosce ancora	N		66	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate agli Avengers derivanti dai film	N		67	-3
Conoscenza di Loki				
Crede di conoscerlo, ma smette quando gli si fa presente che non lo conosce ancora	N		68	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate a Loki derivanti dai film	N		69	-2
Altro Metagame:				
--- Spesso	N		70	-2
--- Con moderazione	N		71	-1,5
--- Mai	N	x	72	0
AFFIATAMENTO SQUADRA				
	P	x	73	2

Voce della QB del PG 4: Drax	T	Segno	#	Peso
GENERALI				
Mostra di prendere tutto alla lettera	O			
--- Spesso	-	x	1	8,925
--- Una sola volta	-		2	6,6938
--- Mai	-		3	0
Usa i suoi poteri immaginari	O			
--- Almeno una volta entrambi	-	x	4	3,85
--- Solo uno dei due e solo una volta	-		5	2,8875
--- Mai	-		6	0
Mostra odio verso Thanos quando lo sente menzionare	O			
--- Sempre	-	x	7	8,05
--- Qualche volta	-		8	6,0375
--- Mai	-		9	0
Paragona la sua cultura (superiore) a quella primitiva degli altri	O			
--- Più di una volta	-		10	6,3
--- Una volta	-		11	4,725
--- Mai	-	x	12	0
NON contratta quando c'è da pagare qualcosa	O			
--- Sempre	-	x	13	6,3
--- Qualche volta	-		14	4,725
--- Mai	-		15	0
Si ricorda che ha i capezzoli sensibili	O			
--- Ogni volta che ne ha l'occasione	-		16	3,85
--- Santuariamente	-	x	17	2,8875
--- Mai	-		18	0
Menziona la moglie e la figlia	O			
--- Più di una volta	-		19	8,05
--- Una volta	-	x	20	6,0375
--- Mai	-		21	0
Cede all'ira	O			
--- Ogni volta che ne ha l'occasione	-		22	5,95
--- Santuariamente	-	x	23	4,4625
--- Mai	-		24	0
Se ne esce con frasi imbarazzanti	O			
--- Più di una volta	-	x	25	7,875
--- Una volta	-		26	5,9063
--- Mai	-		27	0

Si apre con Mantis				
--- Si apre ogni volta che ne ha l'occasione	N		28	0
--- Santuariamente	N		29	-5,95
--- Non si apre mai con Mantis	N		30	-7,875
Uccide PNG non ostili				
--- Nessuno	N		31	0
--- Uno solo	N		32	-2,45
--- Più di uno	N		33	-3,5
Prova a risolvere le situazioni caricando a testa bassa				
Con la Segretaria di Colchidem 3	P		34	1,75
Con i Prelati su Colchidem 3	P	x	35	3,5
Nel piano per l'assalto alla Pace Finale	P	x	36	3,85
Con Loki quando gli chiede il Calice	P		37	1,75
VIGNETTE				
Vignetta I: Stan Lee				
Si informa che Mr Lee non sia uno scagnozzo di Thanos	P		38	4,48
Si informa se Loki sia uno scagnozzo di Thanos	P		39	4,55
Vignetta II: Knowhere				
Kraglin: NON Si adira quando colpito dalla Freccia	N		40	-1,12
Incontro con Lucy				
Allontana Lucy, con fermezza	P	x	41	1,75
Offende Lucy nel respingerla, senza malizia	P		42	3,36
Vignetta III: Roledan 9				
Tratta N'gill come un'essere VERAMENTE patetico	P		43	2,17
Non mostra alcun tipo di Rispetto per N'gill	P		44	2,17
Vignetta IV: Colchidem 3				
Tratta rudemente la Segretaria	P		45	0,84
Utilizza il corridoio dei droni per accedere ai server	P	x	46	3,08
Vignetta V: Pace finale				
Insiste per prendere il pacificatore	P	x	47	1,96
Insiste per prendere la Miracle Blade	P	x	48	1,96
Insiste per prendere le reliquie commissionate dal collezionista	P	x	49	1,68
MALUS				
Propende per la diplomazia	N		50	-2
Baccaglia	N		51	-1,25
Non ribatte a un'offesa se la comprende	N		52	-0,25
Mostra tatto	N		53	-1
Si comporta come se avesse QI 2	N		54	-2
Vuole/Propone di usare la gemma	N		55	-1
METAGAMING				
Va / propone di andare sulla Terra:				
Con una spiegazione in game	N		56	0
Citando cononoscenze derivanti dai film che il PG non ha	N		57	-3
Conoscenza degli Avengers				
Li menziona, ma smette nel momento in cui gli si fa presente che non li conosce ancora	N		58	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate agli Avengers derivanti dai film	N		59	-3
Conoscenza di Loki				
Crede di conoscerlo, ma smette quando gli si fa presente che non lo conosce ancora	N		60	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate a Loki derivanti dai film	N		61	-2
Altro Metagame:				
--- Spesso	N		62	-2
--- Con moderazione	N		63	-1,5
--- Mai	N	x	64	0
AFFIATAMENTO SQUADRA	P	x	65	2

Voce della QB del PG 5: Mantis	T	Segno	#	Peso
GENERALI				
Si comporta timidamente	O			
--- Spesso	-		1	7,04
--- Una sola volta	-		2	5,28
--- Mai	-		3	0
Mostra stupore verso le cose nuove	O			
--- Spesso	-		4	6,08
--- Una sola volta	-		5	4,56

--- Mai	-		6	0
Tenta di emulare i modi di fare dei Guardiani solo per darsi un tono	O			
--- Più di una volta	-		7	6,88
--- Una volta	-		8	5,16
--- Mai	-		9	0
NON contratta quando c'è da pagare qualcosa	O			
--- Ogni volta che ne ha l'occasione	-		10	5,12
--- Santuariamente	-		11	3,84
--- Mai	-		12	0
Empatica verso i Guardiani	O			
--- Sempre	-		13	9,92
--- Ogni tanto	-		14	7,44
--- Mai	-		15	0
Si comporta da Svampita	O			
--- Sempre	-		16	8,64
--- Ogni tanto	-		17	6,48
--- Mai	-		18	0
Accetta sempre le decisioni dei Guardiani	O			
--- Sempre	-		19	6,88
--- Ogni tanto	-		20	5,16
--- Mai	-		21	0
Cerca di pilotare la Milano				
--- Sempre	N		22	-3,2
--- Ogni tanto	N		23	-2,24
--- Mai	N		24	0
Uccide PNG OSTILI o NON (diverso dagli altri PG)				
Nessuno	N		25	0
Uno solo	N		26	-5,44
Più di uno	N		27	-7,36
Prova a risolvere le situazioni con l'empatia				
Con la Segretaria di Colchidem 3	P		28	3,84
Con i Prelati su Colchidem 3	P		29	1,92
Nel piano per l'assalto alla Pace Finale	P		30	3,84
Con Loki quando gli chiede il Calice	P		31	3,84
VIGNETTE				
Vignetta I: Stan Lee				
Si imbarazza ma mostra felicità per le avances di Mr Lee	P		32	2,04
Cerca di accarezzare il Flerken	P		33	3,995
Vignetta II: Knowhere				
Collezionista: si meraviglia degli oggetti dell'altro	P		34	3,995
Cosmo: Cerca di coccolarlo	P		35	2,04
Kraglin: si imbarazza ma mostra felicità per le emozioni di Kraglin se lo tocca	P		36	2,04
Incontro con Lucy				
Mostra curiosità verso Lucy	P		37	2,04
Mostra compassione nei confronti di Lucy	P		38	2,04
Vignetta III: Roledan 9				
Tratta N'gill con compassione	P		39	3,995
Vignetta IV: Colchidem 3				
Si propone per essere utile a neutralizzare le persone	P		40	3,995
Vignetta V: Pace finale				
Insiste per prendere il cerchietto	P		41	3,91
Si propone per essere utile a neutralizzare le persone	P		42	3,91
MALUS				
Propende per la violenza	N		43	-2
Baccaglia	N		44	-1
Impone la sua volontà agli altri PG	N		45	-2
Si interessa di denaro e armi	N		46	-0,5
Vuole/Propone di usare la gemma	N		47	-1,5
METAGAMING				
Va / propone di andare sulla Terra:				
Con una spiegazione in game	N		48	0
Citando cononoscenze derivanti dai film che il PG non ha	N		49	-3
Conoscenza degli Avengers				
Li menziona, ma smette nel momento in cui gli si fa presente che non li conosce ancora	N		50	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate agli Avengers derivanti dai film	N		51	-3

Conoscenza di Loki				
Crede di conoscerlo, ma smette quando gli si fa presente che non lo conosce ancora	N		52	0
Insiste nel utilizzare conoscenze correlate a Loki derivanti dai film	N		53	-2
Altro Metagame:				
--- Spesso	N		54	-2
--- Con moderazione	N		55	-1,5
--- Mai	N		56	0
AFFIATAMENTO SQUADRA	P		57	2

Vol 2.5 - Revelsh Blind Beholders - Chivasso - rev Barbiglio 03

Avanzamento Atomico (AA)

Voce dell'AA	T	Segno	#	Peso
<u>Vignetta I: Stan Lee</u>				
Chiedono a Stan Lee maggiori informazioni su: CALICE, CVU, LOKI	O			
--- sì, di tutti e 3	-	x	1	3,75
--- sì, ma solo di 2 su tre	-		2	2,8125
--- sì, ma solo di 1 su tre	-		3	0,9375
--- no, accettano le informazioni base dategli senza porre altre domande	-		4	0
Chiedono a Stan Lee come ricontattarlo	P		5	1,25
<u>Vignetta II: Knowhere</u>				
Indagano su: LOKI	O			
--- Dal Collezionista e/o da Cosmo	-	x	6	3,0475
--- Da Kraglin	-		7	1,5238
--- Chiedendo a caso in città o nei negozi	-		8	0,7619
--- Non indagano	-		9	0
Indagano su: STAN LEE	O			
--- Da Kraglin	-		10	3,0475
--- Dal Collezionista e/o da Cosmo	-	x	11	2,2856
--- Chiedendo a caso in città e/o nei negozi	-		12	0,7619
--- Non indagano	-		13	0
Indagano su: CVU (Chiesa della Verità Universale)	O			
--- Da Kraglin e/o Scraggot SENZA suggerimento di: Collezionista e/o Cosmo	-	x	14	7,5525
--- Da Kraglin CON suggerimento di: Collezionista e/o Cosmo	-		15	3,7763
--- Da Scraggot CON suggerimento di: Negozianti e/o chiedendo a caso in città	-		16	1,8881
--- Deus ex Machina: Lucy	-		17	0
Indagano su: "il Calice dei Re"	O			
--- Dal Collezionista	-		18	6,2938
--- Da Kraglin e/o da Cosmo	-	x	19	4,7203
--- Chiedendo a caso in città e/o nei negozi	-		20	1,5734
--- Non indagano	-		21	0
Indagano sul "Calice dei Re" da Scraggot	N		22	-1,59
Fanno Acquisti	P	x	23	2,7825
Otengono l'incarico dal Collezionista di recuperare altre reliquie	P	x	24	2,5175
Chiedono a Kraglin cosa succede nel covo Ravager	P	x	25	1,2588
<u>Vignetta III: Roledan 9</u>				
Chiedono informazioni a N'gill:	O			
--- Direttamente su come trovare il Calice dei Re o le Reliquie	-	x	26	4,7175
--- Su come trovare le Navi Cattedrali	-		27	3,5381
--- Su come trovare la CVU	-		28	0,4718
Otengono informazioni sul passato di N'gill: Cosa faceva alla CVU e perché se ne è andato	P	x	29	2,8475
Capiscono che è un povero sfigato e che non è cattivo	P		30	1,87
Otengono informazioni utili per infiltrarsi negli uffici di Colchidem 3	P	x	31	4,7175
Lo FORZANO ad andare con loro	N		32	-4,718
<u>Vignetta IV: Colchidem 3</u>				
Otengono l'accesso ai server:	O			
--- Pacificamente	-	x	33	2,8475
--- Facendo violenza sulla segretaria o sugli impiegati	-		34	1,4238
Si scontrano coi prelati negli uffici al piano terra (stanza 2)	N		35	-2,55
<u>Vignetta V: Il Piano</u>				
Mood del piano:	O			
--- Piano Guardiani della Galassia (siamo fighi e sappiamo di esserlo)	-		36	10,938
--- Piano Rocket (Facciamo il piano, andrà tutto bene, se va in vacca ci sono sempre le bombe)	-	x	37	8,75
--- Piano Drax (entriamo li picchiamo tutti e usciamo)	-		38	5,4688
--- Piano Kraglin (...e se ci catturano ...non ce la possiamo fare ...moriremo tutti!!!)	-		39	2,7344
Metodologia di infiltrazione	O			
--- Si fanno passare per prelati	-		40	4,3125
--- Si fanno passare per fedeli	-	x	41	2,1563
--- Entrano con modalità steal (nascosti in un'altra nave, spacciandosi per fattorini ...)	-		42	0
Quante reliquie Prendono:	O			
--- 4 o più reliquie	-	x	43	4,3125
--- 2 o 3 reliquie	-		44	2,1563
--- Solo il Calice	-		45	0
Chi entra nella nave:	O			
--- Tutti	-	x	46	2,1875
--- Solo 1 persona: Rocket/ Gamora / Quill	-		47	0,5469

--- Solo Drax e/o Mantis	N		48	-2
Il piano comprende anche come uscire dalla nave e non solo come entrare	P	x	49	2,1875
Vignetta VI: Cigno Nero				
Aprono il canale di comunicazione	P	x	50	1,0625
La Gemma				
Capiscono che non possono tenerla	O			
--- Tutti	-	x	51	1,1925
--- Solo qualcuno	-		52	0,5963
--- Nessuno	-		53	0
Capiscono che non deve stare a contatto con forme di vita senzienti	O			
--- Tutti	-	x	54	3,3125
--- Solo qualcuno	-		55	1,6563
--- Nessuno	-		56	0
Cosa provano a fare con la gemma:				
--- Provano a distruggerla	P		57	3,18
--- Provano a darla al Collezionista	P	x	58	2,12
--- Provano a darla ai Novacorps (Xandar)	P	x	59	1,5238
--- Provano a portarla sulla Terra	N		60	-1,06
--- Provano a darla a Loki	N		61	-2,65
Altre azioni legate alla gemma				
Consegnano le reliquie al collezionista	P	x	62	2,915
Cercano di capire se Stan Lee è affidabile	P	x	63	1,1925
Vanno dal collezionista convinti che lui li possa aiutare a nascondere la gemma	P	x	64	0
Alla fine cosa ne fanno della gemma:				
--- La nascondono grazie alla mappa del Collezionista	-	x	67	6,625
--- La lasciano su un pianeta disabitato / Xandar	-		68	0
--- Provano a distruggerla buttandola in una stella:	O			
--- In un sistema solare disabitato	-		69	4,4388
--- A caso	-		70	1,1097
--- La abbandonano a caso: nello spazio/ in un buco nero/ in un pianeta a caso	N		71	-1,193
--- La danno ai Ravagers o equivalenti (Kirito)	N		72	-2,915
--- La tengono	N		73	-2,12
--- La usano	N		74	-3,975
MALUS				
Handout di Groot				
--- Nessun Handout	N	x	75	0
--- 1 handout	N		76	-1,5
--- 2 handout	N		77	-3
--- 3 handout	N		78	-4,5
--- 4 o 5 handout	N		79	-6
--- 6 handout o più	N		80	-7,5
Troubleshoot: spinti verso Knowhere	N		81	-1