



Torneo Magic Commander

In base al numero dei partecipanti si deciderà lo svolgimento del torneo, per evitare che impegni troppe ore (risultando possibilmente proibitivo ad alcuni partecipanti che potrebbero abbandonare per motivi personali), si farà a gironi oppure a eliminazioni.

Il tempo massimo di ogni partita sarà di 20 minuti per giocatore, che saranno usati solo per compiere le scelte che si faranno durante i turni, mentre per le risoluzioni di effetti di carte, o per spiegare una carta sarà fermato il tempo.

Se un giocatore è indeciso sul giocare una carta (o attivare delle carte) fuori dal suo turno, dovrà prendere il tempo fino a quando non deciderà cosa fare.

Il tempo passa all'avversario durante la dichiarazione dei difensori.

In caso di fine del tempo, quel giocatore non potrà effettuare il suo turno.

Le partite saranno 1 contro 1 con partita singola; 40 punti vita iniziali per ogni giocatore.

Quando si seleziona un mazzo Commander si dovrà anche scegliere il comandante che si userà per tutta la durata del torneo.

Non sono ammesse modifiche ai mazzi.

Per gestire la meglio le varie partite i giocatori dovranno munirsi di app per contare i punti vita, un esempio è Carbon.

Per garantire un corretto svolgimento del gioco si dovrà annunciare l'inizio e la fine di ogni fase del proprio turno e facilitare la consultazione di carte pubbliche ad entrambi i giocatori (es. i cimiteri dei giocatori).

Ci sarà un arbitro che potrà essere chiamato solo se un giocatore mostra atteggiamenti scorretti verso il gioco o verso il suo avversario, o se i giocatori non riescono ad accordarsi tra loro sullo svolgimento di una o più regole (in cui il tempo dovrà essere fermato).

I mazzi che si potranno usare per il torneo saranno i pre-costruiti della *Wizard of the coast* dal 2018 in poi (molti dei quali disponibili in sede RBB) ad eccezione dei mazzi:

- Mazzi Eminance.
- Painbow.
- Tyranid Swarm.
- Rebellion Rising.

I mazzi a seguire saranno validi per il torneo, ma ci sentiamo di sconsigliarli:

- Nature's Vengeance.
- The Ruinous Powers.